DHD800

Configuration et utilisation du réseau

Mode d'emploi

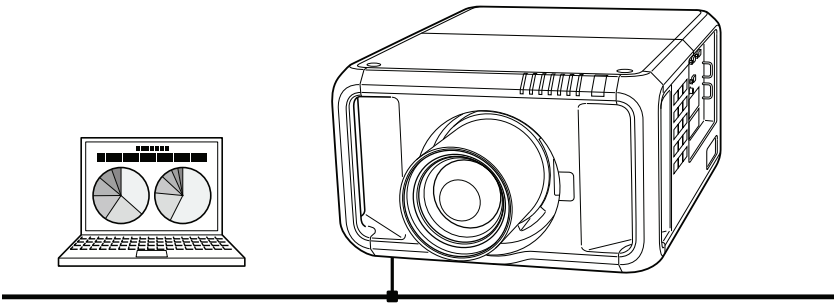
020-000269-01

CHRISTIE®

Configuration et utilisation du réseau

Réglage filaire

Configuration et utilisation du projecteur



Ceci est le mode d'emploi de la fonction Network (réseau).
Veuillez lire entièrement ce mode d'emploi pour utiliser la fonction Network.
Tout d'abord, lisez le mode d'emploi du projecteur afin de bien comprendrel'utilisation de base du projecteur et les instructions de sécurité.
Les instructions de sécurité contenues dans les modes d'emploi doivent êtrerespectées rigoureusement.

Mode d'emploi

pour DHD800

Avis de la commission fédérale des communications

Cet appareil a été testé et jugé conforme aux limites des appareils numériques de classe A, conformément à l'article 15 des règlements FCC. Ces limites sont destinées à assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles lorsque cet appareil est utilisé dans un environnement commercial. Cet appareil produit, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio, et s'il n'est pas installé et utilisé conformément au mode d'emploi, il pourra produire des interférences affectant négativement les communications radio. L'utilisation de cet appareil dans une zone résidentielle risque de causer des interférences nuisibles, auquel cas l'utilisateur sera tenu de corriger les interférences à ses propres frais. N'effectuez aucun changement ou modification de l'équipement qui ne soit pas spécifié dans les instructions. Si vous effectuez de tels changements ou modifications, on pourra vous demander d'arrêter d'utiliser l'équipement.

AVERTISSEMENT

Cet équipement appartient à la classe A. Il est susceptible de produire des interférences dans les zones résidentielles; dans ce cas, l'utilisateur pourra être tenu de prendre les mesures correctives appropriées.

⚠ PRECAUTIONS POUR L'UTILISATION DU PROJECTEUR VIA DES RESEAUX

- Si une anomalie se produit sur le projecteur, débranchez immédiatement le câble d'alimentation et inspectez l'appareil. Si vous utilisez un projecteur fonctionnant anormalement, vous risquez de causer un incendie ou d'autres accidents.
- Si vous utilisez le projecteur à distance via des réseaux, effectuez régulièrement une vérification de la sécurité, et faites particulièrement attention à son environnement. Si vous effectuez une installation incorrecte, vous risquez de causer un incendie ou d'autres accidents.

⚠ PRECAUTION CONCERNANT L'UTILISATION DE LA FONCTION DE RESEAU (NETWORK)

- Nous déclinons toute responsabilité en cas de pertes ou d'endommagement de données, ou de dommages à l'ordinateur causés par l'utilisation de ce projecteur. Nous vous conseillons de réaliser des copies de secours des données importantes de votre ordinateur.

Table des matières

Conformité 2
Instructions de sécurité 3
Table des matières 4

Chapitre 1 Préparatif 5

Caractéristiques 6
Environnement d'exploitation requis pour les ordinateurs 7
Spécifications du réseau du projecteur 7
Flux de l'installation 9
Remarque relative à l'installation du CD-ROM du logiciel 9

Chapitre 2 Procédures de configuration 11

Connexion à un câble Ethernet 12
Configuration du réseau 13
Saisie de valeurs avec le pavé numérique à l'écran 15
Code PIN réseau 15
Informations relatives au réseau 16
Réglages de réseau d'usine 16

Chapitre 3 Configuration et utilisation de base 17

Connectez-vous à la page de configuration du projecteur 18
[1] Saisissez l'adresse IP 18
[2] Connexion 18
[3] Affichage de la page de configuration principale 19
Comment utiliser la page de configuration 20
Réglage initial 22
Configuration du Code PIN réseau 23
Configuration du réseau 24
Configuration de l'e-mail 25
Exemples: Type et contenu du courriel d'alarme 28
Configuration SNMP 29

Chapitre 4 Contrôle du projecteur 31

Contrôle de l'alimentation et vérification de l'état 32
Contrôle 34
Entrée 34
Système 35
Réglage de l'image 36
Réglage de l'ordinateur 37
Configuration du projecteur 38
Screen setting 38
Lens adjustment 39
Setting 1 40
Setting 2 41
Setting 3 42
Information 43
Information 1 43
Information 2 44
Réseau 44

Chapitre 5 Appendice 47

Exemples de connexion 48
Utilisation de telnet 50
Configuration du navigateur Web 52
Exemples: Système d'exploitation/Navigateurs 53
Q&R 57

Chapitre 1
Préparatif

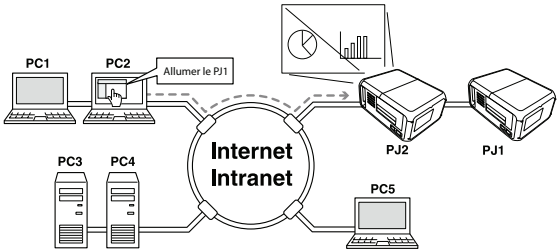
1

Décrit les caractéristiques et l'environnement d'exploitation du présent projecteur.

Caractéristiques

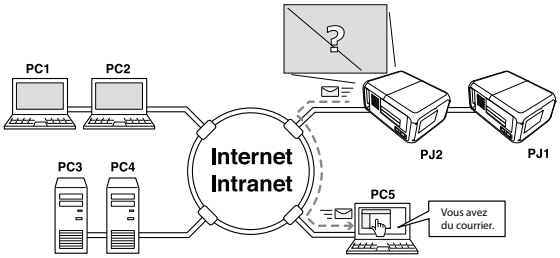
Fonction Web Management (☞ p.31)

Cette fonction permet de contrôler les fonctions du projecteur à travers le réseau, en recourant au navigateur Web installé sur votre ordinateur. Ces fonctions sont notamment l'état de l'alimentation, le mode d'entrée, l'état du signal, le temps d'utilisation de la lampe, etc.



Fonction E-Mail Alert (☞ p.25)

Le projecteur envoie des messages aux adresses e-mail enregistrées quand la lampe connaît une anomalie ou lorsqu'une panne de courant s'est produite dans le projecteur. Ce message indique comment résoudre les problèmes rencontrés. Vous pouvez prendre des mesures efficaces pour y remédier.

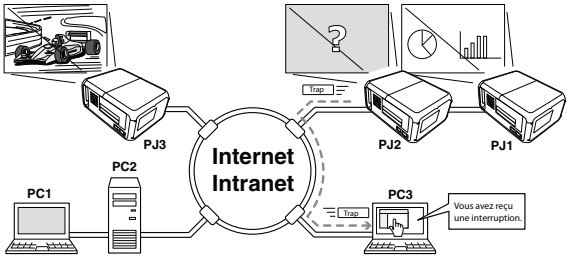


Fonction SNMP Agent (☞ p.29)

Cette fonction sert à envoyer les informations concernant le projecteur au gestionnaire SNMP. Vous donne la possibilité de gérer l'état du projecteur grâce au logiciel de gestion SNMP fourni.

Fonction de gestion SNMP

Fonction servant à gérer l'état des projecteurs en réseau à l'aide du protocole SNMP. L'ordinateur principal doit avoir un logiciel de gestion SNMP. Pour plus de détails, reportez-vous au mode d'emploi du "PJ Network Manager" fourni séparément.



Environnement d'exploitation requis pour les ordinateurs

Lorsque vous utilisez le projecteur via des réseaux, les ordinateurs doivent être conformes aux environnements d'exploitation suivants.

Système d'exploitation		Windows 2000, Windows XP (version 32 bit) Windows Vista (version 32 bit), Windows 7 (version 32 bit) Mac OS X v 10.4 ou 10.5
Environnement d'exploitation	Unité centrale recommandée	Windows: Pentium III 900MHz ou supérieur Macintosh: 800 MHz PowerPC G4 ou supérieur, ou Processeur 1,8 Ghz Intel Core ou supérieur
	Mémoire	Windows : 64Mo (Minimum)/ 128Mo ou plus (Recommandé) 128 Mo ou plus pour Windows XP 1 Go ou plus pour Windows Vista ou Windows 7 Macintosh: 256 Mo ou plus (512 Mo recommandé)
	Espace disque libre	100Mo ou plus
	Lecteur	CD-ROM
	Paramètres d'affichage	Prend en charge l'une des résolutions ci-après; VGA (640 x 480), SVGA(800 x 600), XGA(1,024 x 768) Nombre de couleurs: Il doit être soit de 16 bits (65 536 couleurs), soit de 24/32 bits (16,77 millions de couleurs).
	Carte réseau	L'ordinateur doit avoir une carte réseau 10Base-T ou 100Base-TX.
Navigateur Web*		Internet Explorer version 6.0 ou 7.0 Netscape Navigator version 7.1 ou 9.0 Safari 3.1 * Cette fonction permet de contrôler et configurer le projecteur. La mise en page dans le navigateur peut légèrement varier selon le type d'application ou de système d'application utilisé.
Messagerie Internet recommandée*		- Microsoft Outlook - Microsoft Outlook Express - Netscape Mail * Logiciel d'application internet requis pour recevoir des alertes mails envoyées par ce projecteur. Si vous n'utilisez pas la fonction E-mail alert, cette application n'est pas requise.

Spécifications du réseau du projecteur

Borne LAN

Standards de communication des données	100Base-TX (100 Mbits/s)/10Base-T (10 Mbits/s)
Protocole	TCP/IP

Câblage entre le projecteur et un concentrateur ou un ordinateur[*1]

Utilisez un câble approprié pour connecter le projecteur et un concentrateur ou un ordinateur.

Connexion	Type de câble Ethernet	Longueur maximale du câble
Projecteur - Concentrateur	Câble à paires torsadées blindées droit de catégorie 5 *[2]	100m (328 pieds)
Projecteur - Ordinateur	Câble à paires torsadées blindées croisé de catégorie 5 *[2]	100m (328 pieds)

*1 Il peut y avoir d'autres limites en fonction de votre environnement réseau ou spécification LAN. Pour plus de détails, veuillez vous adresser à votre administrateur de réseau.

*2 La catégorie du câble désigne sa qualité.

Remarque

Expressions/Abréviations

Le système d'exploitation de l'ordinateur et le navigateur Web décrits dans ce manuel sont Windows XP Professionnel et Internet Explorer 6.0. Pour tout autre environnement d'exploitation ou navigateur Web, il est possible que certaines procédures d'instructions soient différentes du fonctionnement réel, selon l'environnement de l'ordinateur utilisé.

Utilisation de ce mode d'emploi

Ce mode d'emploi ne fournit pas de description détaillée de l'utilisation de base et des fonctions de l'ordinateur, du navigateur Web, du projecteur et du réseau. Pour les instructions concernant chacun des éléments des équipements ou des logiciels d'application, veuillez vous reporter à leur manuel respectif.

Marques commerciales

Ethernet est une marque déposée de Xerox Corporation. Microsoft, Windows, Windows NT, Windows XP, Windows Vista et Windows 7 sont des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Internet Explorer est une marque déposée de Microsoft Corporation. Netscape Navigator et Netscape Communicator sont des marques déposées ou des marques commerciales de Netscape Communications Corporation. JavaScript est une marque déposée de Sun Microsystems, Inc.
DLP et le logo DLP sont des marques commerciales déposées de Texas Instruments. BrilliantColor et DynamicBlack sont des marques commerciales de Texas Instruments. Macintosh est une marque déposée de Apple, Inc. aux Etats-Unis et dans d'autres pays. PowerPC est une marque déposée de IBM Corporation. Intel Core est une marque déposée de Intel Corporation aux Etats-Unis et dans d'autres pays.
Les autres produits ou noms de marques contenus dans le présent mode d'emploi sont des marques déposées ou des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs.

* Toute utilisation non autorisée de tout ou partie du contenu de ce mode d'emploi est strictement interdite.

* Le contenu de ce mode d'emploi est sujet à changement sans préavis.

Flux de l'installation

Pour utiliser le projecteur via les réseaux, effectuez les procédures de configuration suivantes.

ETAPE 1 Connectez le LAN et paramétrez la configuration.

Décidez en fonction de l'environnement LAN utilisé.

➔ "2. Procédures de configuration" (p.11–16).

Les configurations LAN détaillées devront être effectuées ultérieurement avec un navigateur.
Tout d'abord, effectuez la connexion LAN avec fil entre les ordinateurs et les projecteurs, puis effectuez les configurations du navigateur.

➔ "3. Configuration et utilisation de base" (p.17–30).

ETAPE 2 La configuration du réseau est alors terminée.

Suivez les instructions de chacun des chapitres pour utiliser le projecteur.

■ Utilisation et gestion du projecteur ➔ "4. Contrôle du projecteur" (p.31-46)

➔ "Contrôle de l'alimentation et vérification de l'état" (p.32)

➔ "Contrôle" (p.34-36)

➔ "Réglage de l'ordinateur" (p.37)

➔ "Configuration du projecteur" (p.38-42)

➔ "Informations relatives au projecteur" (p.43-45)

ETAPE 3 Installez le logiciel sur les ordinateurs.

Installez le logiciel enregistré sur le CD-ROM dans chaque ordinateur qui sera utilisé. Veuillez vous reporter au mode d'emploi de la PJ Network Manager.

Remarque relative à l'installation du CD-ROM du logiciel

Indispensable pour assurer le contrôle et la configuration du projecteur en utilisant le navigateur Web sans installer de logiciel. Nul besoin donc d'installer le logiciel dans votre ordinateur.
Pour la fonction PJ Network Manager, l'installation du logiciel est requise. Veuillez vous reporter au mode d'emploi de la "Fonction PJ Network Manager".

Chapitre 2
Procédures de configuration

2

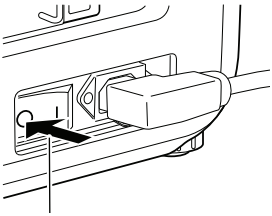
Décrit comment configurer le réseau.

Les données et les procédures de configuration diffèrent selon l'emplacement d'installation du LAN.
Lors de l'installation, adressez-vous à votre administrateur de système pour configurer adéquatement le LAN.

Connexion à un câble Ethernet

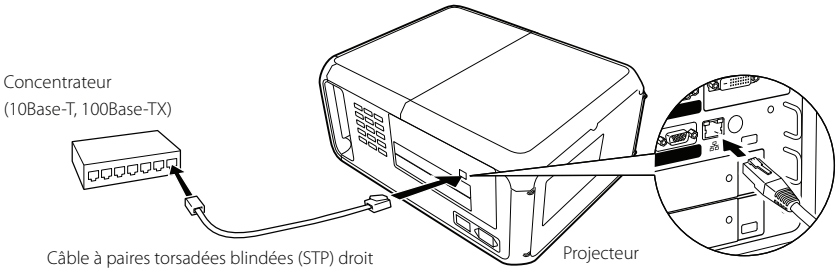
Pour connecter votre projecteur à un concentrateur compatible 10Base-T/100Base-TX, utilisez un câble à paires torsadées blindées (STP - Shield Twisted Pair) muni de prises RJ-45.

1 Coupez le courant du secteur.



2 Branchez la prise RJ-45 d'une extrémité du câble sur la prise LAN du réseau local.

3 Branchez la prise RJ-45 de l'autre extrémité du câble sur un port du concentrateur.



✎ Utilisez un câble STP croisé pour un branchement direct du projecteur à l'ordinateur sans utiliser de concentrateur.

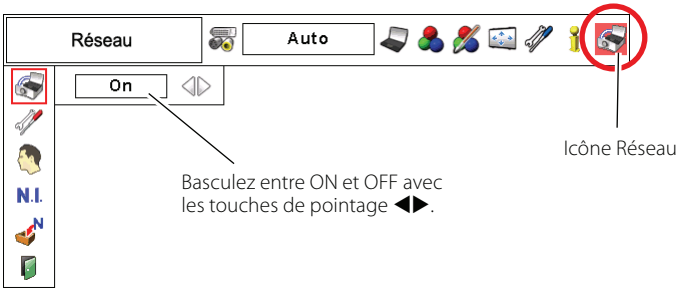
✎ La longueur de câble entre un concentrateur et un projecteur doit être inférieure à 100m.

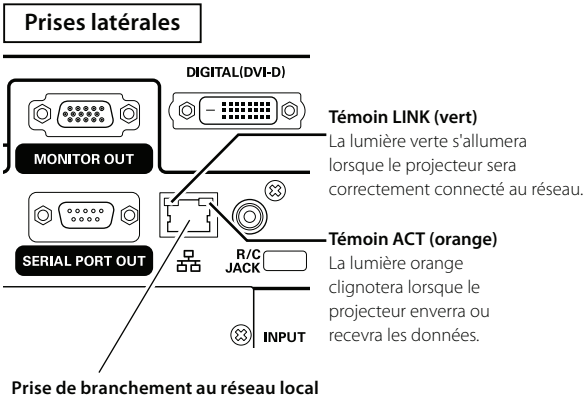
Configuration du réseau

Configurez le réseau LAN avec fil en utilisant le menu du projecteur. Les réglages détaillés du réseau seront effectués avec le navigateur. Reportez-vous à la section “3. Configuration et utilisation de base” (p.17-30). Tout d’abord, effectuez les réglags décrits dans ce chapitre avant d’effectuer les étapes de la section “3. Configuration et utilisation de base”.

Procédure de configuration

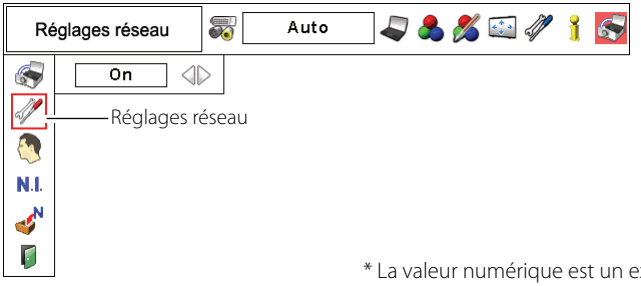
1. Sélectionnez l'icône Réseau dans la barre de menu avec les touches de pointage ◀▶ puis appuyez une fois sur la touche **SELECT**.
2. Vérifiez que le mode Réseau est réglé sur "On". Si le mode est "Off", choisissez On avec les touches de pointage ◀▶. Le menu disparaît, cédant ainsi sa place au message “Patientez...“ , puis l’opération de basculement démarre. Il faut un certain délai pour que le basculement s’effectue; une fois l’opération accomplie, le message “Patientez...” apparaît, et la témoin LINK/ACT du projecteur sera active ou clignotera.





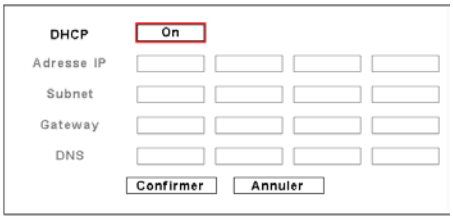
FRANÇAIS

3. Sélectionnez "Réglages réseau" dans le menu Réseau avec les touches de pointage ▲▼, appuyez sur la touche SELECT, l'écran des réglages du réseau local apparaît et les réglages réseau choisis sont affichés. Réglez chaque élément à l'environnement de configuration utilisé. Pour plus de détails concernant les réglages, adressez-vous à votre administrateur de système.
   Appuyez sur les touches de pointage ◀▶ pour déplacer le cadre rouge sur un élément que vous voulez régler, modifiez-en la valeur à l'aide des touches de pointage ▲▼ et parcourez les éléments avec les touches de pointage ◀▶.
   Vous pouvez également entrer des valeurs au moyen du clavier numérique affiché à l'écran (p.15).
4. Après avoir accompli tous les réglages, sélectionnez Confirmer puis appuyez sur le bouton de **SELECT**. Toutes les procédures sont alors terminées. Pour annuler les réglages effectués, sélectionnez **Annuler** puis appuyez sur le bouton de **SELECT**.
   Vous pouvez vérifier les réglages LAN que vous avez effectués en vous reportant aux "Informations relatives au réseau" (p.16). S'il est impossible d'effectuer la connexion au LAN, voyez cet écran.

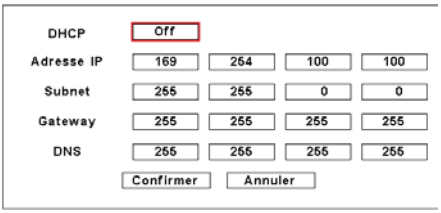


* La valeur numérique est un exemple de réglage.

DHCP: On



DHCP: Off

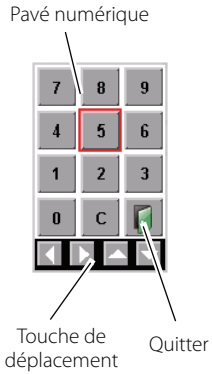


Elément	Description
DHCP	Pour activer (On) ou désactiver (Off) la fonction DHCP. Lorsque vous configurez manuellement le réseau, sélectionnez "Off". Si elle est réglée sur ON, IP address, Subnet, Gateway et DNS seront réglés automatiquement en fonction de votre environnement réseau*1.
IP address	Pour configurer l'adresse IP du projecteur.
Subnet	Pour configurer le masque Subnet. Réglé normalement à 255.255.255.0.
Gateway*2	Pour configurer l'adresse IP de la passerelle par défaut (routeur).
DNS*3	Pour configurer l'adresse IP du serveur DNS.

*1 Réglez sur "On" uniquement quand le serveur DHCP est utilisable dans votre environnement réseau.
*2 Réglez sur [255.255.255.255] si le réseau ne possède pas de passerelle (routeur).
*3 Réglez sur [255.255.255.255] si vous n'utilisez pas la fonction E-mail alert.

Saisie de valeurs avec le pavé numérique à l'écran

1. Sélectionnez une colonne avec le cadre rouge au moyen des touches de pointage ◀▶.
2. Appuyez sur la touche **SELECT**. Un pavé numérique apparaît à l'écran.
3. En utilisant les touches de pointage ▼▲◀▶, sélectionnez des chiffres de 0 à 9 puis appuyez sur la touche **SELECT**. Réitérez l'opération précédente pour saisir le nombre complet dans la colonne.
   * Pour modifier le nombre d'une colonne, sélectionnez "C" puis appuyez sur la touche **SELECT** pour effacer le nombre. Saisissez ensuite le nouveau nombre.
4. Une fois le numéro saisi dans la colonne, sélectionnez une touche de déplacement (◀▶▲▼) dans la partie inférieure du pavé en utilisant les touches de pointage puis appuyez sur la touche **SELECT** plusieurs fois pour déplacer le cadre rouge.
5. Répétez les étapes 3 et 4 pour entrer la totalité de l'adresse réseau.
6. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez "Quitter" puis appuyez sur la touche **SELECT**. Le pavé numérique disparaît de l'écran.

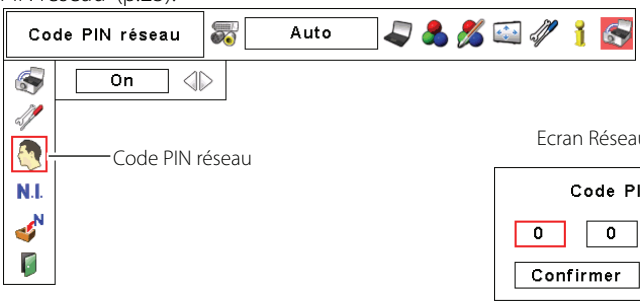


Code PIN réseau

Le code PIN Réseau sert à limiter l'accès au projecteur via le réseau.
Après avoir configuré le code PIN réseau, vous devez l'entrer pour pouvoir utiliser le projecteur via les réseaux.

1. Sélectionnez "Code PIN réseau" dans le menu Réseau, puis appuyez sur le bouton **SELECT**.
   L'écran Code PIN réseau apparaît alors.
2. Configurez le code PIN réseau.

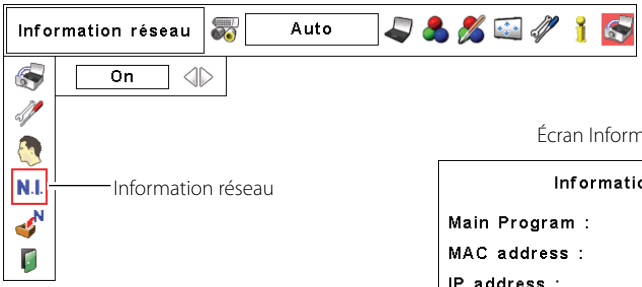
Réglez les chiffres à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼; passez aux éléments suivants à l'aide des touches de POINTAGE ◀▶. Sélectionnez **Confirmer**, puis appuyez sur le bouton de **SELECT** pour établir le code. Pour annuler le code PIN réseau préréglé, sélectionnez **Annuler**. Lorsque vous ne voulez pas établir de code PIN réseau, réglez "0000".
Il est recommandé de configurer le code PIN réseau si vous utilisez le projecteur via les réseaux. Il est également possible de définir le code PIN réseau via le réseau. Reportez-vous à la section "3. Configuration et utilisation de base" ➔ "Réglage initial" ➔ "Configuration du code PIN réseau" (p.23).



FRANÇAIS

Informations relatives au réseau

Sélectionnez "Information réseau" dans le menu Réseau, puis appuyez sur la touche **SELECT** pour faire apparaître l'environnement de configuration LAN du projecteur actuellement sélectionné. (La description ci-dessus est donnée à titre d'exemple, et est différente des indications qui apparaîtront réellement.)



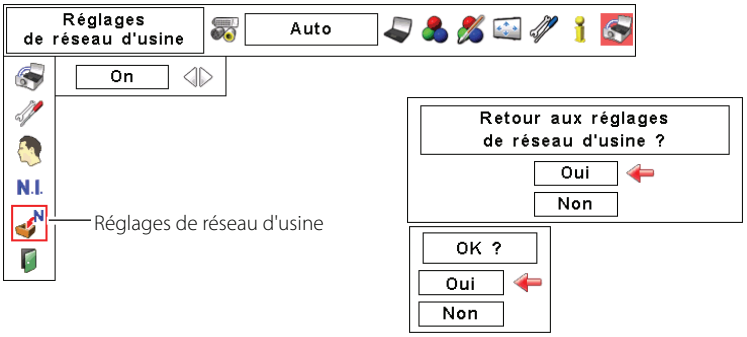
Écran Information réseau

Information réseau	
Main Program :	v1.000
MAC address :	08007B657BC2
IP address :	169.254.100.100

* La valeur numérique est un exemple de réglage.

Réglages de réseau d'usine

1. Sélectionnez "Réglages de réseau d'usine" dans le menu Réseau, puis appuyez sur le bouton **SELECT** .
2. Un boîte de confirmation s'affiche et sélectionnez "Oui" et appuyez sur le bouton **SELECT**.
3. Une autre boîte de confirmation s'affiche et sélectionnez "Oui" et appuyez sur le bouton **SELECT**.
4. Tous les réglages LAN avec fil reviendront à leur valeur par défaut. Pour plus d'informations, veuillez vous reporter aux "Réglages par défaut du LAN avec fil" dans le tableau ci-dessous.



3

Chapitre 3

Configuration et utilisation de base

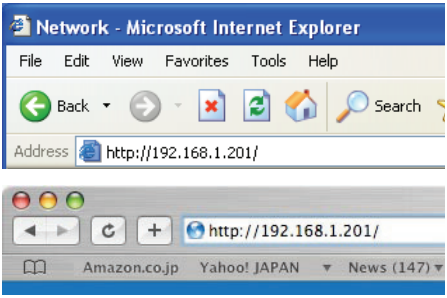
Ce chapitre décrit l'utilisation de base et les réglages effectués pour contrôler le projecteur en utilisant le navigateur Web. L'ordinateur et le projecteur doivent être connectés au réseau et l'adresse réseau correctement configurée.

Connectez-vous à la page de configuration du projecteur

[1] Saisissez l'adresse IP

Lancez le navigateur Web installé dans votre ordinateur, saisissez l'adresse IP dans la barre "Address" du navigateur, puis appuyez sur la touche "Enter".

Saisissez l'adresse que vous avez configurée dans le champ "Configuration du réseau" (☞ p.13-14).



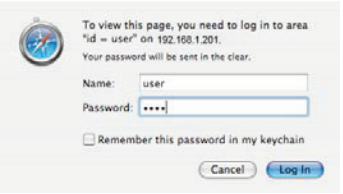
* La valeur numérique est un exemple de réglage.

[2] Connexion

Si le mot de passe a été établi sur la page de connexion, la fenêtre d'authentification apparaît. Dans ce cas, tapez "user" dans la zone de texte **User Name** et le Code PIN réseau de connexion dans la zone de texte **Password** puis cliquez sur le bouton **OK (Log in)**.

* Le nom d'utilisateur (User Name) entré doit être "user", et il est impossible de le changer.

[Remarque]
Lorsque vous accédez pour la première fois au projecteur ou que le code PIN réseau "0000" est établi, la connexion automatique est effectuée et la page de configuration principale suivante apparaît.


To view this page, you need to log in to area "id = user" on 192.168.1.201.
Your password will be sent in the clear.
Name: user
Password:
Remember this password in my keychain
Cancel Log In

[3] Affichage de la page de configuration principale

La page de configuration principale suivante apparaît, selon le mode d'affichage que vous avez sélectionné. Vous pouvez effectuer différents types de réglage sur cette page. Cliquez sur les menus pour afficher les pages de contrôle et de configuration.

Page de configuration principale dans l'affichage

Onglet de sous-menu
Fait basculer l'onglet de sous-menu.

Menu principal
Pour sélectionner les éléments de configuration et de contrôle du projecteur.

Page de configuration
Fait apparaître les éléments de configuration et de contrôle selon le menu sélectionné.

FRANÇAIS

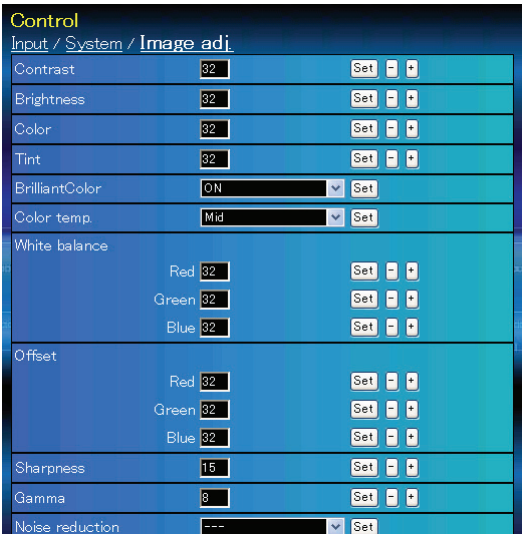
Comment utiliser la page de configuration

Pour contrôler et configurer le projecteur, utilisez les menus de configuration du navigateur Web. Les procédures et les opérations de base utilisées habituellement dans ce manuel sont décrites ci-après.

Exemple de page de configuration

Le menu de configuration apparaît lorsque vous cliquez sur l'onglet du sous-menu.

* Chaque élément possède une plage de configuration valide respectivement.



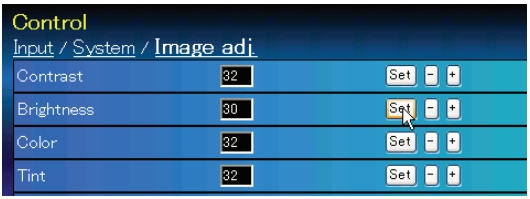
Types de réglage

Configuration par boîte de texte

Entrez un nombre ou un texte, puis cliquez sur le bouton **Set**.

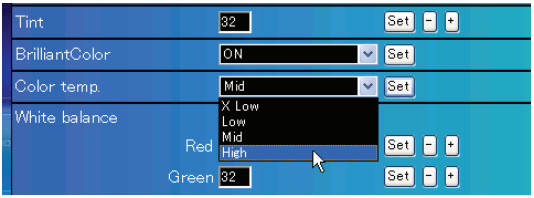
ou

Changez une valeur avec **–** ou **+** .



Configuration par menu déroulant

Sélectionnez un élément à l'aide du bouton du menu déroulant, puis cliquez sur le bouton **Set**.

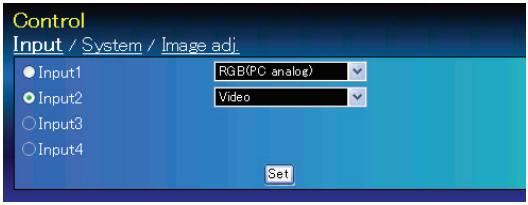


✎ La valeur apparaissant dans la boîte de texte indique la valeur actuelle.

✎ Chaque élément possède une plage de configuration valide. La valeur de réglage dépassant ceci devient invalide. Il sera impossible d'utiliser certains éléments de contrôle selon le mode d'entrée de sélectionné ou les fonctions du projecteur que vous utilisez. Dans ce cas, les valeurs de ces éléments sont indiquées par "---".

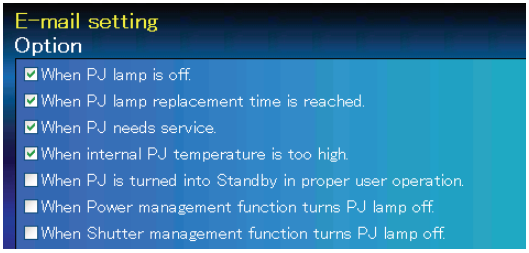
Configuration par bouton radio

Sélectionnez un élément en sélectionnant un bouton radio.



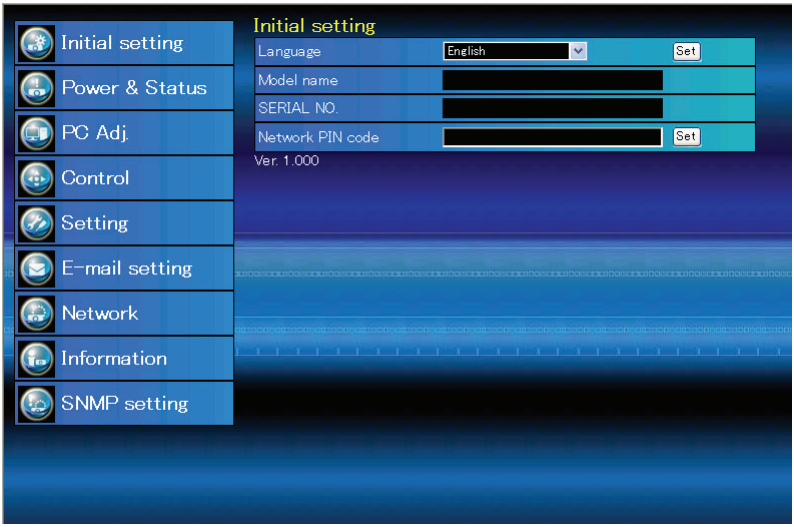
Configuration par case à cocher

Sélectionnez les éléments en cochant les cases.


E-mail setting
Option
When PJ lamp is off.
When PJ lamp replacement time is reached.
When PJ needs service.
When internal PJ temperature is too high.
When PJ is turned into Standby in proper user operation.
When Power management function turns PJ lamp off.
When Shutter management function turns PJ lamp off.

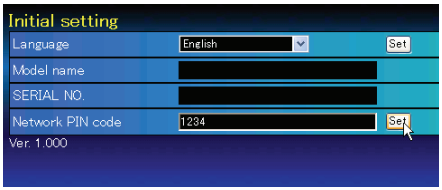
Réglage initial

Après avoir installé le projecteur, effectuez le réglage initial de base suivant. Cliquez sur **Initial Setting** dans le menu principal pour afficher la page de réglage initial.



Elément	Description
Language	Fait basculer la langue d'affichage sur la page de configuration. (Japanese, English)
Model name	Indique le nom du modèle du projecteur.
SERIAL NO.	Indique le numéro de série du projecteur.
Network PIN code	Configure le code PIN réseau pour la connexion à la page de configuration. (☞ p.23)

Configuration du Code PIN réseau



La configuration du code PIN réseau permet d'interdire l'accès au projecteur par une personne non autorisée depuis les réseaux. Entrez un nombre à 4 chiffres comme code PIN réseau dans la boîte de texte, puis cliquez sur le bouton **Set**.
Le projecteur begins restarting and it takes about 10 seconds. Fermez (Quittez) le navigateur Web et accédez à nouveau à la page de connexion en 10 secondes. Ceci permet d' effectuer l'authentification de connexion de façon fiable.

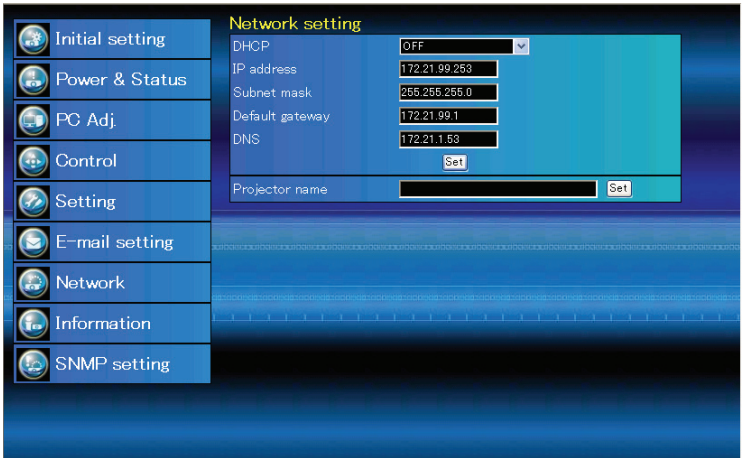
Le code PIN réseau par défaut est [0000], lorsqu'aucun code PIN réseau n'a été configuré.

✎ Lorsque vous connectez le projecteur au réseau, il est recommandé de configurer un nouveau code PIN réseau. Comme code PIN réseau, seul un nombre à quatre chiffres est valide.

Configuration du réseau

Cliquez sur **Network** dans le menu principal. La page de configuration suivante apparaît alors. L'adresse IP, le masque de sous-réseau, la passerelle par défaut, le DNS (Serveur du nom de domaine), ainsi que le nom du projecteur sont configurés sur ce menu.

L'adresse IP et le masque de sous-réseau ont déjà été configurés dans le chapitre "Installation". Si vous souhaitez les modifier ou configurer la passerelle par défaut ou le DNS, faites-le dans cette page. Si vous les changez, le projecteur commence à redémarrer et le processus prend environ 10 secondes. Fermez (Quittez) le navigateur Web et accédez à nouveau à la page de connexion en 10 secondes.



* La valeur numérique est un exemple de réglage.

Elément	Description
DHCP	Définit la configuration DHCP (ON/OFF).
IP address	Pour configurer l'adresse IP du projecteur.
Subnet mask	Pour configurer le masque Subnet. Réglé normalement à 255.255.255.0.
Default gateway*1	Pour configurer l'adresse IP de la passerelle par défaut (routeur).
DNS*2	Pour configurer l'adresse IP du serveur DNS. Doit être configurée quand la fonction E-mail est utilisée.
Projector name*3	Configure le nom du projecteur. (64 caractères maximum)

✎ Vous devez utiliser le nombre spécifié par votre administrateur. L'adresse doit être entrée sous forme de groupes avec 4 chiffres séparés par un point, par exemple [192.168.001.101].

*1 Réglez sur [0.0.0.0] si le réseau ne possède pas de passerelle (routeur).

*2 Réglez sur [0.0.0.0] si vous n'utilisez pas la fonction E-mail alert.

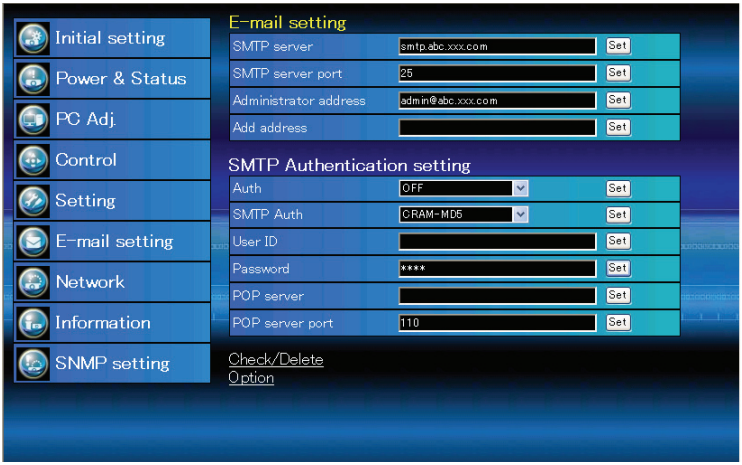
*3 Si vous utilisez le serveur DNS, enregistrez le nom d'hôte inscrit dans le serveur DNS comme nom du projecteur. Vous pouvez accéder au nom de ce projecteur à partir de n'importe quel ordinateur connecté au réseau. Si vous n'utilisez pas de serveur DNS, accédez à l'aide de l'adresse IP assignée au projecteur.

* Toute la configuration réseau sera réinitialisée aux paramètres de l'usine lors de la configuration [0.0.0.0] de l'adresse IP.

* Si vous effectuez des configurations inappropriées, vous ne pouvez pas retrouver les nouvelles configurations réseau. Assurez-vous de les configurer correctement. Dans le cas contraire, vous ne réussirez pas à vous connecter au projecteur. Il est conseillé de les noter.

Configuration de l'e-mail

Ce projecteur possède une fonction E-mail qui peut envoyer un message d'alarme aux utilisateurs ou à un administrateur s'il détecte une anomalie sur le projecteur ou un épuisement de la durée de vie de la lampe. Cliquez sur **E-mail Setting** dans le menu principal et suivez les étapes ci-dessous.



Elément	Description
SMTP server	Saisir le nom du serveur ou l'adresse IP du serveur SMTP. (jusqu'à 60 caractères)
SMTP server port	Saisir le numéro de port du serveur SMTP. (de 1 à 65535)
Administrator address	Saisir l'adresse de messagerie de l'administrateur.
Add address	Saisir l'adresse de messagerie de l'utilisateur afin d'envoyer un courriel en cas d'anomalie du projecteur.

Paramètres de l'authentification SMTP

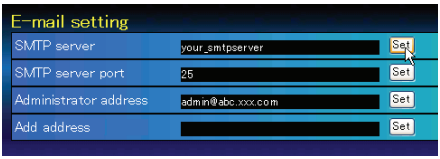
Auth	Définit l'option des paramètres d'authentification. (Arrêt, Auth SMTP, POP avant SMTP)
SMTP Auth	Définit l'option des paramètres d'authentification d'utilisateur en choisissant "Auth SMTP" dans la colonne ci-desus. (CRAM-MD5, LOGIN, PLAIN)
User ID	Saisir l'ID utilisateur SMTP. (jusqu'à 63 caractères)
Password	Saisir le mot de passe SMTP. (jusqu'à 63 caractères)

POP server	Saisir le nom du serveur ou l'adresse IP du serveur POP. (jusqu'à 60 caractères)
POP server port	Saisir le numéro de port du serveur POP. (de 1 à 65535)

FRANÇAIS

1 Configuration du serveur SMTP et de l'adresse de l'administrateur

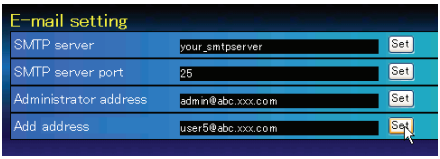
Saisir le nom de serveur ou l'adresse IP du server*[1] SMTP, le numéro de port du bouton serveur SMTP et l'adresse de l'administrateur puis cliquer sur **Set**. L'adresse de l'administrateur est établie sur l'adresse "Reply-to" du message envoyé par le projecteur.



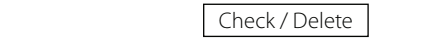
*1 Le serveur SMTP est un serveur permettant d'envoyer des courriels. Veuillez vous adresser à votre administrateur de réseau pour avoir cette adresse de serveur SMTP.

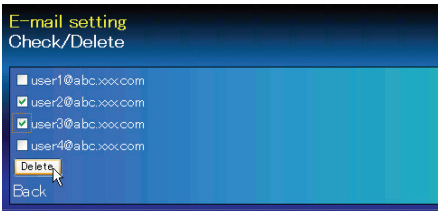
2 Enregistrement et suppression des adresses e-mail

Saisir l'adresse de messagerie dans "Add address" puis cliquer sur le bouton **Set**.



Pour vérifier les adresses enregistrées, cliquez sur l'onglet du sous-menu **Check/ Delete**. Les adresses sont incluses dans la liste, comme indiqué dans l'illustration ci-contre à droite.



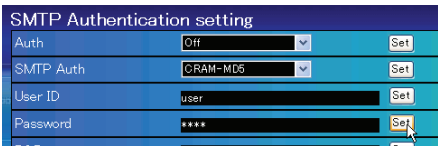


✎ Il est possible d'enregistrer 10 adresses e-mail au maximum.

Pour supprimer les adresses enregistrées, cochez l'adresse que vous voulez supprimer et cliquez sur le bouton **Delete**.

3 Configuration de l'authentification SMTP

Définir l'authentification SMTP concernée puis cliquer sur le bouton **Set**. Contacter votre administrateur réseau pour plus d'informations.



✎ Si le projecteur envoie un message d'alarme en raison de l'apparition d'une anomalie sur le projecteur mais que le serveur SMTP est en panne pour une autre raison, le message ne sera pas envoyé. Dans ce cas, le message "Unable to connect to server." s'affichera dans la page de configuration. Pour effacer ce message, effectuez à nouveau la configuration de l'adresse du serveur SMTP.

✎ Pour utiliser la fonction E-mail, il faut que l'adresse DNS soit configurée correctement dans la page de configuration du réseau.

✎ Il est impossible d'utiliser cette fonction E-mail si le serveur DNS et le serveur SMTP ne peuvent pas être utilisés dans votre environnement réseau.

✎ Le projecteur n'envoie pas de message à l'adresse configurée dans la boîte de texte "Administrator address". Si vous voulez envoyer des e-mails à l'adresse de l'administrateur, tapez l'adresse de l'administrateur dans la boîte de texte "Add address".

4 Paramètres du serveur POP

Quand "POP avant SMTP" est choisi dans "Auth" de "Paramètres de l'authentification SMTP", saisir "Server*2 POP" et "Port du serveur POP" puis cliquer sur le bouton **Set**.

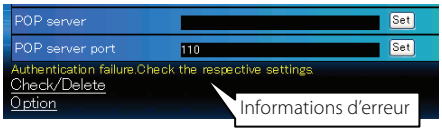
*2 Le serveur POP est un serveur de réception des courriels. Veuillez contacter votre administrateur réseau pour connaître cette adresse de serveur POP.

Message d'erreur pour l'envoi d'un courrier d'alerte

SI le projecteur constate une anomalie, un message d'alerte est envoyé à l'adresse électronique enregistrée.
Si le serveur SMTP est manquant ou si l'authentification ne peut pas aboutir en raison d'une erreur de saisie dans les paramètres de l'adresse de messagerie ou de l'authentification SMTP lors de l'envoi d'un message d'alerte, un message d'erreur est affiché. Vérifiez les paramètres respectifs.

Message d'erreur pour serveur SMTP manquant

Message d'erreur pour problème d'authentification

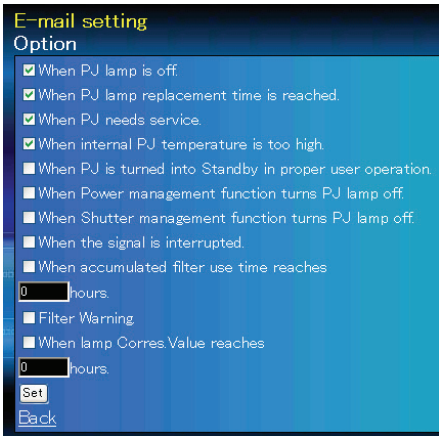


Sélection des options pour l'envoi de courriels d'alarme

Cliquez sur l'onglet du sous-menu **Option**. Vérifiez les éléments de conditions sous lesquels les courriels d'alarme seront envoyés, puis cliquez sur le bouton **Set**.

Reportez-vous à la section "Exemples: Type et contenu du courriel d'alarme" à la page suivante.

Option



✎ "When PJ lamp is off" signifie que la lampe s'éteint sans action de l'utilisateur. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" signifie que le projecteur est allumé en utilisant le navigateur Web, puis qu'il est mis en mode veille à l'aide de la touche ON/STANDBY sur le côté du projecteur ou sur la télécommande.

✎ Il est possible de régler 99.999 heures au maximum pour le temps d'utilisation.

Exemples: Type et contenu du courriel d'alarme

Lorsqu'une anomalie apparaît sur le projecteur, les messages d'alarme suivants sont envoyés à l'adresse e-mail enregistrée, selon la condition que vous avez sélectionnée. L'administrateur ou l'utilisateur peut effectuer rapidement une action efficace en recevant ce message. Ceci est très utile pour les travaux d'entretien et de réparation du projecteur. Voici des exemples de messages reçus.

● *When internal PJ temperature is too high:*

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

* The Projector lamp is turned off, because internal projector temperature is too high.
  Wait for the completion of the cooling process and make sure the projector has been turned into Standby. Then turn the projector on again.
  If the Indicator continues flashing, check the air filter for dust accumulation.

● *When PJ needs service:*

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*Le projecteur a détecté un problème nécessitant une maintenance. Vérifiez le statut du projecteur à l'aide des témoins lumineux et contactez votre revendeur.

AD,	3.3V	OK
KS,	3.3V	OK
---	---	---
MAIN,	3.3V	NG
---	---	---

Informations d'erreur

✎ La lampe du projecteur a été éteinte, en raison d'une panne du circuit d'alimentation. Débranchez le cordon d'alimentation CA et branchez-le, et mettez en marche le projecteur encore une fois pour vérifier le fonctionnement. Si le problème persiste, débranchez le cor don d'alimentation CA et faîtes-le réparer par du personnel qualifié en lui.

● *When PJ lamp replacement time is reached:*

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

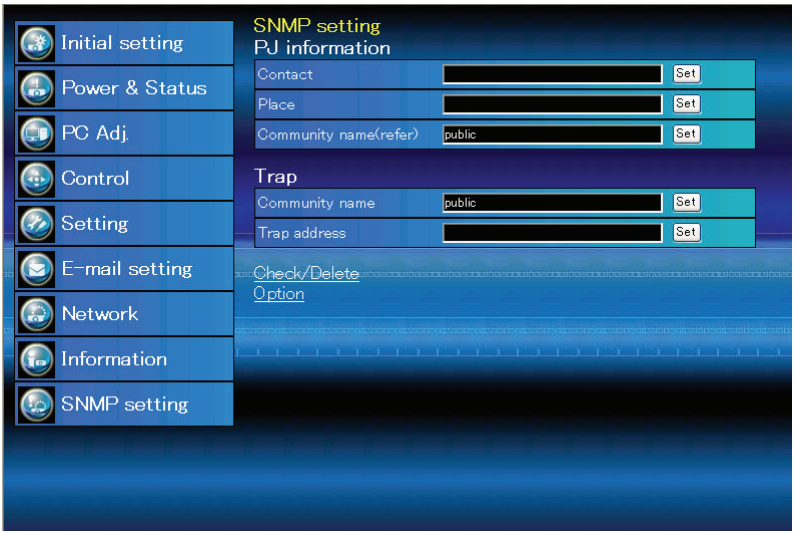
It sends you following message.

*The projector lamp has reached replacement time.
Lamp ON 2000 h

✎ Remplacez immédiatement la lampe, et remettez le compteur de la lampe à zéro. Si vous utilisez le projecteur sans avoir remis le compteur de la lampe à zéro, le mes- sage d'alarme sera envoyé aux utilisateurs à chaque mise sous tension du projecteur. Ce message d'alarme ne sera pas envoyé si la condition d'envoi de courriel "When PJ lamp replacement time is reached" n'est pas cochée.

Configuration SNMP

Ce projecteur possède une fonction d'agent SNMP (Simple Network Management Protocol). Le SNMP comprend un gestionnaire et des agents. Le groupe qui échange des informations avec le SNMP est appelé "Communauté". Il existe deux modes d'accès dans une communauté: Refer (lecture seule) et Set (lecture-écriture). Ce projecteur permet d'utiliser uniquement le mode Refer (lecture seule). Le message SNMP communique l'état du projecteur appelé "Trap" à un administrateur. Cliquez sur **SNMP Setting** dans le menu principal, et configurez chaque élément.



PJ information

Elément	Description
Contact	Entrez le nom d'utilisateur du projecteur, etc. (optionnel).
Place	Entrez l'emplacement du projecteur (optionnel).
Community name(refer)	Entrez le nom de communauté (lecture seule). Le nom par défaut est "public".

Trap

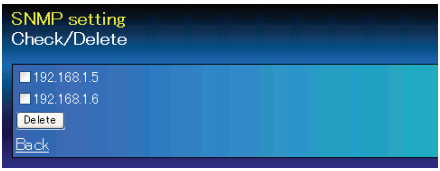
Elément	Description
Community name	Entrez le nom de communauté pour envoyer le "Trap". Le nom par défaut est "public".
Trap address	Entrez l'adresse IP de l'ordinateur de gestion SNMP pour recevoir le "Trap".

FRANÇAIS

Trap check/delete

Pour vérifier et supprimer l'adresse de trap

Vérification de l'adresse de trap enregistrée et suppression de l'adresse.
Pour supprimer l'adresse, cochez la case se trouvant en face de l'adresse IP, puis cliquez sur le bouton **Delete**.



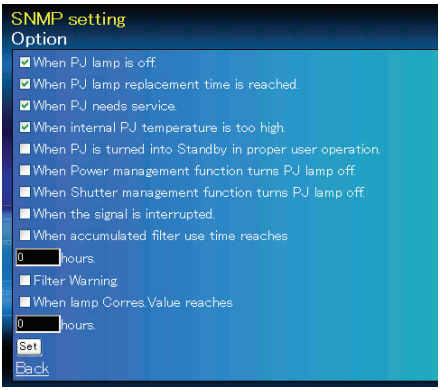
✎ Il est possible d'enregistrer 10 adresses de trap au maximum.

Trap option

Configuration de l'option de trap

Cochez les cases se trouvant en face de l'élément de condition pour envoyer le trap.

✎ Cliquez sur le bouton **Set** si vous cochez ou décochez la case dans une page.



✎ "When PJ lamp is off" signifie que la lampe s'éteint sans action de l'utilisateur. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" signifie que le projecteur est allumé en utilisant le navigateur Web, puis qu'il est mis en mode veille à l'aide de la touche ON/STANDBY sur le côté du projecteur ou sur la télécommande.

✎ Il est possible de régler 99.999 heures au maximum pour le réglage de l'heure.

Chapitre 4
Contrôle du projecteur

Ce chapitre décrit le contrôle et la configuration du projecteur en utilisant le navigateur Web.

Contrôle de l'alimentation et vérification de l'état

Cliquez sur **Power & Status** dans le menu principal. La page de contrôle apparaît alors.
Vous pouvez contrôler l'alimentation du projecteur en cliquant sur le bouton **ON** ou **Standby** dans la page.

Fenêtre de confirmation surgissante

Elément	Description
PJ status	
Power	Affiche l'état de la lampe. (ON, OFF, On starting up, On cooling down, Service requis)
Status	Affiche l'état de l'alimentation du projecteur. (Reportez-vous à la page suivante.)
Power control	Pour contrôler l'alimentation du projecteur en cliquant sur le bouton **ON** ou **Standby**.

✎ Il est impossible d'allumer le projecteur pendant que le projecteur refroidit.

✎ Le navigateur Web vérifie et met à jour automatiquement l'état du projecteur toutes les 30 secondes.

A propos de l'état du projecteur

Status	Description
Normal	Le projecteur fonctionne normalement.
Power management in operation	L'extinction automatique est activée.
Shutter management in operation	La gestion d'obturateur est en train de fonctionner
Lamp failure	Une panne de lampe s'est produite.
Abnormal temperature	La température du projecteur est trop élevée.
Stby after Abnormal Temp.	Le projecteur a détecté une température anormale et est passé en mode veille.
Power failure	Une panne de courant s'est produite dans le projecteur. Le projecteur est éteint. Débranchez le cordon AC et contactez un technicien qualifié pour un service d'entretien.

Si un code de sécurité (PIN) a été réglé dans le projecteur, vous ne pouvez pas le commander par le réseau. Vous devez alors exécuter la commande "PJ lock suspend" pour désactiver la sécurité. Cette commande se trouve dans le sous-menu des réglages [2] du menu principal Réglages. (☞ p.41)

Contrôle

Cliquez sur **Control** dans le menu principal. La méthode de configuration diffère selon le contenu de la page. Cliquez sur le numéro de page pour changer de page, et sélectionnez les éléments de réglage voulus.

✎ **Pour plus de détails concernant chacun des éléments de commande, reportez-vous au mode d'emploi du projecteur.**

Entrée

Cette fonction permet de sélectionner le mode d'entrée et le mode de source du projecteur. Cliquez sur le bouton **Set** après avoir sélectionné le mode d'entrée et le mode de source.

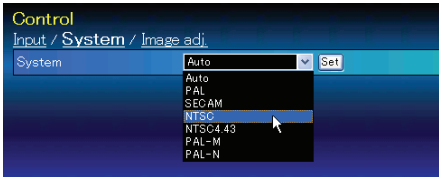
Elément	Description
Input	Sélectionne le mode d'entrée du projecteur.
Source	Sélectionne la source de signal de l'entrée.
	Input1 : RGB(PC analog) RGB(PC Scart) RGB(PC digital) RGB(AV HDCP) HDMI
	Input2 : Video Y, Pb/Cb, Pr/Cr RGB S-video

✎ La page de commande fait apparaître les éléments de commande valides en fonction du mode d'entrée sélectionné, du signal ou des fonctions du projecteur que vous utilisez; par conséquent, les éléments de commande décrits pourront être différents des éléments de commande réels sur l'affichage de la page. Pour plus de détails, reportez-vous au mode d'emploi du projecteur.

✎ Lorsque le projecteur est en mode veille, tous les éléments de contrôle sont inactifs.

Système

Cette fonction permet de sélectionner le système de l'entrée de signal du projecteur. Les modes de système utilisables figurent dans la liste du menu déroulant en fonction du signal d'entrée. Sélectionnez un système puis cliquez sur le bouton **Set**.



Sélection utilisable sur l'entrée RGB(PC analogique)

Elément	Description
XGA1	Bascule automatiquement sur le système d'ordinateur correct du signal d'entrée. * Modes de système d'ordinateur (VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA...) correspondant au signal d'entrée de la liste.

Sélection utilisable sur l'entrée RGB(PC digital), RGB(AV HDCP), HDMI

Elément	Description
D-XGA	Bascule automatiquement sur le système d'ordinateur correct du signal d'ntrée. * Modes de système d'ordinateur (D-VGA, D-SVGA, D-XGA, D-SXGA1...) correspondant au signal d'entrée de la liste.
D-480p	Bascule automatiquement sur le système de balayage correct du signal d'entrée. * Les systèmes de balayage sélectionnables sont D-480p, D-575p, D-720p, D-1035i, D-1080i et D-1080p.

Sélection utilisable sur l'entrée Video/S-video/Scart

Elément	Description
AUTO	Bascule automatiquement sur le système de couleurs correct du signal d'entrée. * Les systèmes de couleurs sélectionnables sont PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M et PAL-N. * AUTO est fixe sur l'entrée Scart.

Sélection disponible à l'entrée Y,Pb/Cb,Pr/Cr

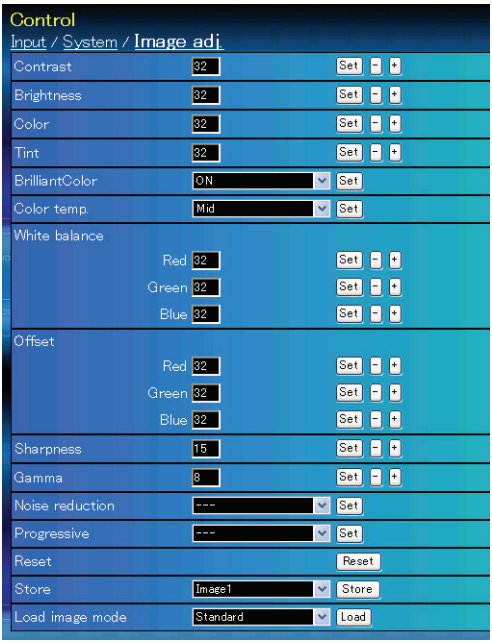
Elément	Description
AUTO	Bascule automatiquement sur le système de balayage correct du signal d'entrée. * Les systèmes de balayage sélectionnables sont 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i, 1080i et 1080p.

FRANÇAIS

✐ Si le mode (Mode1 à Mode10) mémorisé dans l'élément "Réglage de l'ordinateur" (☞ p.37) est disponible, ils figurera aussi dans la liste avec le mode ci-dessus.

Réglage de l'image

Cette fonction permet de régler l'image projetée et de sauvegarder le mode d'image. Pour mémoriser la valeur réglée, cliquez sur le bouton **Store**; pour charger la valeur réglée, cliquez sur le bouton **Load**.



Elément	Description
Contrast	Pour régler le contraste de l'image. (0~63)
Brightness	Pour régler la luminosité de l'image. (0~63)
Color	Pour régler la saturation des couleurs de l'image. (0~63)
Tint	Pour régler la teinte de l'image. (0~63)
BrilliantColor	Applique des performances de couleur améliorées avec la technologie BrilliantColor™. (ON, OFF)
Color temp.	Pour régler un mode de température de couleur. (XLow, Low, Mid, High, Adj.)
White Balance	
Red, Green, Blue	Pour régler chaque balance des blancs respectivement. (0~63)

* Si Colorimétrie est réglée sur "On" et que la valeur "Cible" de "Colorimétrie avancée" est modifiée, la température de couleur indique "Règl.".

Offset

Red, Green, Blue ..... Règle chaque décalage respectivement. (0~ 63)

Sharpness ..... Pour régler la netteté de l'image. (0~31)

Gamma ..... Pour régler la luminosité de la partie foncée de l'image. (0~15)

Noise reduction ..... Pour passer en mode de réduction de bruit. (ON, OFF)

Progressive ..... Pour passer en mode progressif. (ON, OFF, Film)

Reset ..... Pour remettre le réglage de l'image aux niveaux précédents.

Store ..... Pour mémoriser les valeurs de réglage de l'image. Sélectionnez un élément [Image 1 – Image 10] dans le menu déroulant, puis cliquez sur le bouton **Store**.

Load image mode ..... Pour charger le mode d'image. Sélectionnez un mode d'image dans le menu déroulant, puis cliquez sur le bouton **Load**. Il est possible qu'il n'y ait pas de mode utilisable selon le mode d'entrée utilisé, comme indiqué dans le tableau ci-contre à gauche.

	Input source	
Image mode	**Video**	**Computer**
Standard	✔	✔
Cinema	✔	*
Real	*	✔
Dynamic	✔	✔
Image1 - 10	✔	✔

✎ La marque "✔"renvoie au mode d'image utilisable dans la source d'entrée sélectionnée. Le message d'erreur apparaît lors de la sélection du mode d'image désactivé indiqué par la marque "*".

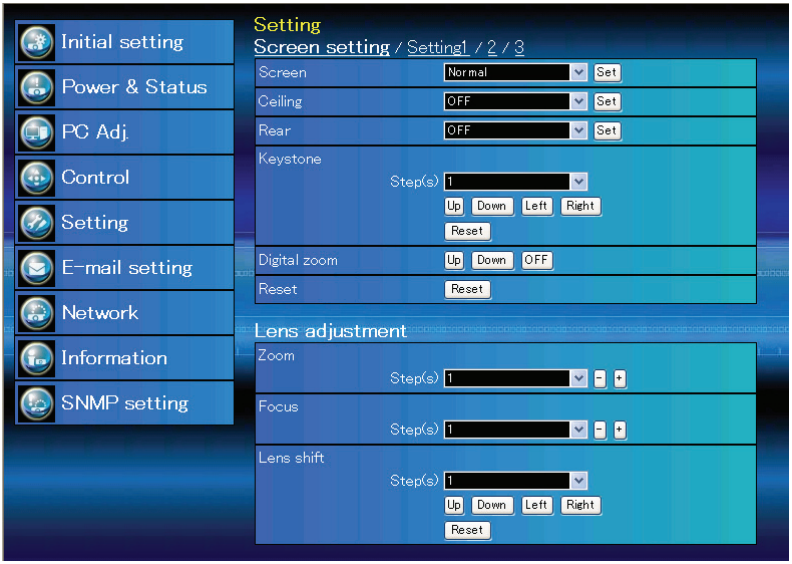
Réglage de l'ordinateur

Cliquez sur **PC Adj.** dans le menu principal. Cette fonction permet de régler le signal provenant de l'ordinateur connecté au projecteur, afin d'obtenir une image correcte sur l'écran.

Elément	Description
Current mode	Affiche un mode courant comme VGA, SVGA, XGA. SXGA, UXGA, WXGA, etc. ou Mode1 - Mode10 qui sont les modes personnalisés créés en utilisant la fonction "Mode Store" décrite ci-dessous.
Auto PC adj.	Pour effectuer le réglage automatique.
Fine sync	Pour effectuer le réglage de Synchro fine. (0~31)
Total dots	Pour régler le nombre total de points dans la période horizontale.
Clamp	Pour régler la phase du serrage (clamp).
Display area	
Horizontal	Pour régler la zone d'image horizontalement.
Vertical	Pour régler la zone d'image verticalement.
Position	
Horizontal	Pour régler la position horizontale de l'écran.
Vertical	Pour régler la position verticale de l'écran.
Reset	Pour remettre les réglages de l'ordinateur aux niveaux précédents.
Mode Store	Pour mémoriser les valeurs de réglage de l'ordinateur. Sélectionnez un nº de mode [Mode1 – Mode10] dans le menu déroulant.
Mode Free	Pour effacer les valeurs de réglage de l'ordinateur. Sélectionnez un nº de mode [Mode1 – Mode10] dans le menu déroulant.

Configuration du projecteur

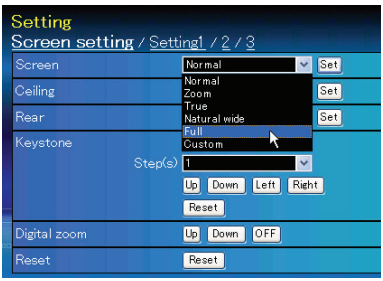
Cliquez sur **Setting** dans le menu principal. Cette fonction permet de configurer le projecteur. Sélectionnez le sous-menu [Screen setting] ou [Setting] , puis configurez chaque paramètre.



Screen setting

Cette fonction permet de régler le mode d'écran ou les fonctions de l'objectif du projecteur.

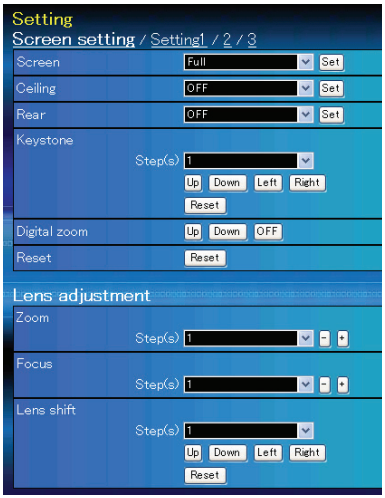
Elément	Description
Screen	Pour basculer le mode d'écran. ((Normal, Zoom, True, Natural wide, Full, Custom)
Ceiling	Pour régler le mode d'inversion haut/bas et gauche/droite de l'image. (ON, OFF)
Rear	Pour régler le mode d'inversion gauche/droite de l'image. (ON, OFF)



* Pour plus de détails sur les autres fonctions, reportez-vous à la page suivante.

✎ La **Déformation naturelle** ne peut pas être sélectionnée quand 720p, 1035i, 1080i, 1080p ou 1080psf sont sélectionnés dans le menu Système AV.

Elément	Description
Keystone	Corrige la déformation trapézoïdale de l'image projetée sur l'écran en appuyant sur les touches haut/bas/gauche/droit. Cliquez sur **Reset** pour réinitialiser la correction trapézoïdale.
Digital zoom	Règle le zoom d'image avant et arrière au niveau du mode d'entrée informatique. Cliquez sur **OFF** pour ramener l'image à sa taille normale.
Reset	Réinitialise les réglages d'écran, plafond, arrière, trapèze et zoom numérique.



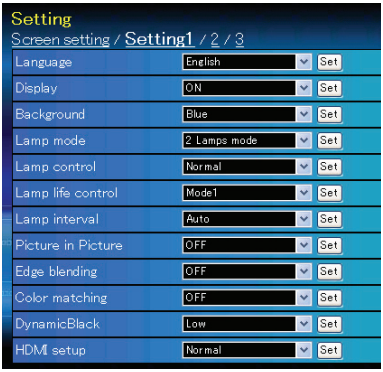
Lens adjustment

Elément	Description
Zoom	Règle le zoom d'image avant et arrière.
Focus	Règle la mise au point de l'image.
Lens shift	Positionne à l'emplacement désiré en appuyant sur les touches haut/bas/gauche/droite. Cliquez sur **Reset** pour revenir à la position centrale.

* Step(s) ..... Parcours les étapes effectives (1 à 20 étapes) une par une en appuyant sur les touches +/- ou haut/bas/gauche/droite pour les régler rapidement.

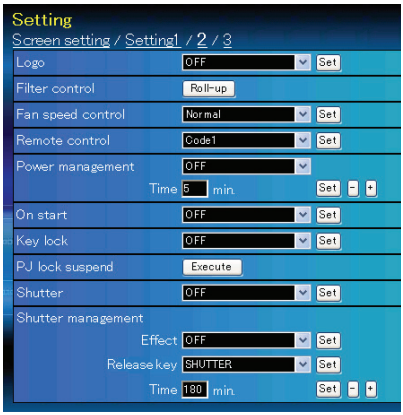
FRANÇAIS

Setting 1



Elément	Description
Language	Configure la langue d'affichage du menu à l'écran du projecteur.
Display	Pour activer ou désactiver l'affichage du menu à l'écran sur l'écran. (ON, Countdown Off, OFF)
Countdown off	Affiche l'image de l'entrée au lieu du compte à rebours lors du démarrage.
Background	Pour régler le fond d'écran lorsqu'aucun signal n'est entré. (Blue, User, Black)
Lamp mode	Change le mode de lampe. (2 Lamps mode, Lamp1 mode, Lamp2 mode)
Lamp control	Pour sélectionner le mode de contrôle de la lampe. (Normal, Eco1, Eco2)
Lamp life control	Sélectionne le contrôle de la durée de la lampe (Mode1, Mode2) lorsque le temps d'utilisation total dépasse les heures d'utilisation totales recommandées.
Lamp interval	Définit l'intervalle de commutation entre les deux lampes. (OFF, Auto, 24H, 200H, 500H, 1000H, 2000H)
Picture in Picture	Sélectionne le mode Image dans Image prédéfini dans le menu Réglages du projecteur. (OFF, User1 - User5)
Edge blending	Configure la superposition continue de plusieurs écrans. (ON, OFF)
Color matching	Corrige la différence de couleur de plusieurs écrans. (ON, OFF)
DynamicBlack	Améliore le niveau de noir de l'image. (OFF, Low, High)
HDMI setup	Définit le niveau de l'image numérique RVB en fonction de la source HDMI. (Normal, Enhanced)

Setting 2



Elément	Description
Logo	Pour activer ou désactiver l'affichage du logo sur l'écran lors du démarrage. (User, Default, OFF)
Filter control	Déroule le filtre. Cliquez sur "Dérouler", un message de confirmation s'affiche, puis cliquez sur "OK", le filtre va se dérouler.
Fan speed control	Configure la vitesse de fonctionnement des ventilateurs de refroidissement; (Normal, Max)
Remote control	Sélectionne le code de la télécommande. (Code1 - Code8)
Power management	Pour passer dans le mode d'extinction automatique sélectionné (OFF, Ready, Shutdown) si le signal d'entrée est interrompu et que vous n'appuyez sur aucune touche de commande pendant l'intervalle de temps spécifié.

* L'intervalle de temps spécifié peut être réglé entre 1 et 30 min.

On start ..... Pour passer en mode de mise sous tension lorsque le cordon secteur est connecté à la prise. (ON, OFF)

Key lock ..... Configure la désactivation des commandes soit du projecteur, soit de la télécommande. (OFF, Projector, Remote control)

PJ lock suspend .... Si le projecteur comporte une sécurité avec verrouillage par code PIN, désactivez temporairement cette fonction en appuyant sur la touche Execute.

Procédure de configuration

1. Eteignez le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur puis rebranchez-le.
2. Accédez à cette page à l'aide du navigateur internet.
3. Cliquez sur la touche Execute à côté de PJ lock suspend.

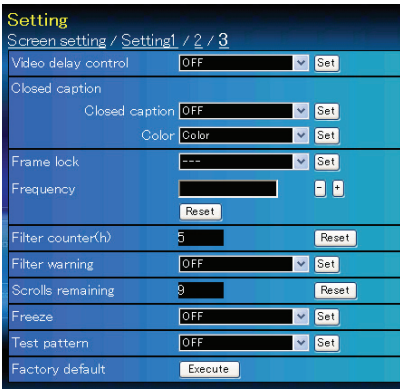
Shutter ..... Règle le fonctionnement de l'obturateur. (ON: close, OFF: open)

Shutter management ... Règle le fonctionnement de la gestion de l'obturateur.

- **Effect** ..... Règle l'effet de fondu à l'ouverture ou à la fermeture de l'obturateur. (OFF, L1, L2)
- **Release key** ..... Définit les touches disponibles pour relâcher l'obturateur. (Any, SHUTTER)
- **Time** ..... Règle la durée après laquelle le projecteur s'arrête à partir du moment où l'obturateur de l'appareil est fermé.
  * La durée spécifiée peut aller de 5 à 480 min.

FRANÇAIS

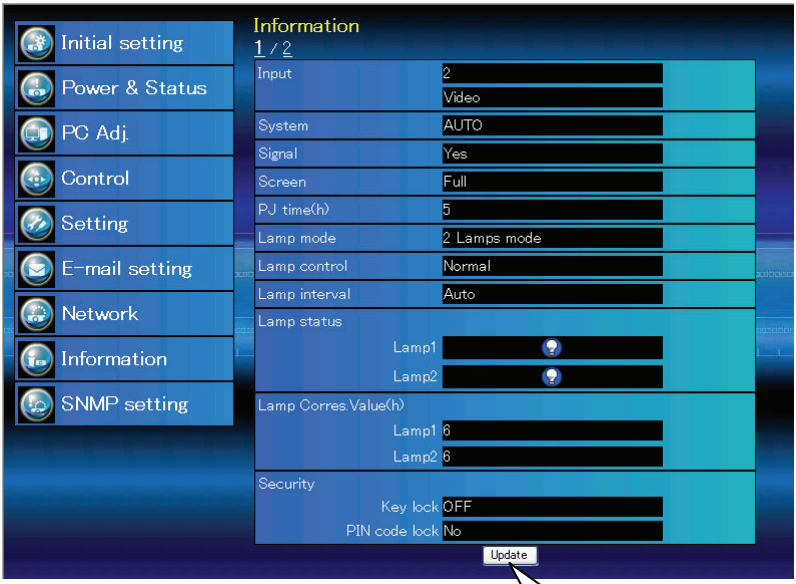
Setting 3



Elément	Description
Video delay control	Définit l'accélération du traitement numérique de l'image. (OFF, Low, Mid, High)
Closed caption	Pour configurer la fonction Sous-titres.
Closed caption	Pour configurer le mode sous-titres. (OFF, CC1, CC2, CC3, CC4)
Color	Définit la couleur du contenu. (Color, White)
Frame lock	Définit la fréquence de verrouillage de trame de l'image. (Auto, Manual 23.98Hz, Manual 25Hz, Manual 29.97Hz, Manual 50Hz, Manual 59.94Hz, Manual 60Hz)
Frequency	Si "Verrouillage image" est réglé en "Auto", la fonction "Fréquence" est désactivée. Si "Verrouillage image" est réglé en "Manuel", la fréquence de verrouillage de trame actuelle est affichée. Cliquez sur "+" ou "-" : le projecteur recherche alors automatiquement la fréquence disponible la plus proche. La zone de texte de "Verrouillage image" affiche alors "Manuel ---". Cliquez sur "Reset", un écran de confirmation apparaît ; puis cliquez sur "OK", la fréquence de verrouillage de trame est réinitialisée.
Filter counter(h)	Déroule le filtre. Cliquez sur "Dérouler", un message de confirmation s'affiche, puis cliquez sur "OK", le filtre va se dérouler. * Ne remettez pas le Compteur du filtre à zéro si la cartouche du filtre n'a pas été remplacée.
Filter warning	Pour configurer le temps au bout duquel le message d'alarme du filtre apparaîtra sur l'écran. (OFF, 1000H, 2000H, 3000H)
Scrolls remaining	Affiche les déplacements de filtre restants. Réinitialise le compteur de déplacement après le remplacement de la cartouche de filtre. Cliquez sur "Réinitialiser", un écran de confirmation apparaît puis cliquez sur "OK", le délai est réinitialisé. * Ne réinitialisez pas les changements restants si la cartouche du filtre n'est pas remplacée.
Freeze	Pour mettre l'image en mode d'arrêt sur image. (ON, OFF)
Test pattern	Définit l'image préréglée du projecteur. (OFF, Couleur, Dégradation du gris 1 - Dégradation du gris 4, Tout blanc, Tout noir, Grille)
Factory default	Pour mettre tous les éléments de commande du projecteur au réglage par défaut, à l'exception des éléments suivants. User Logo, Logo PIN code lock, PIN code lock, Lamp Corres. Value, Filter counter, PJ time, Network PIN code, Network setting * Cette fonction est très efficace pour configurer les paramètres de l'adresse réseau, les configurations e-mail, etc.

Information

Cette page permet d'afficher les informations de base relatives à l'état du projecteur. Cliquez sur **Information** dans le menu principal.



Information 1

Eléments	Description
Input	Pour faire apparaître la source et l'entrée sélectionnées.
System	Pour faire apparaître le système de signal sélectionné.
Signal	Etat du signal d'entrée (Yes, No)
Screen	Pour afficher le mode d'écran.
PJ time(h)	Pour afficher le temps d'utilisation cumulé du projecteur.
Lamp mode	Affiche le "Mode des lampes" actuel.
Lamp control	Affiche le "Contrôle de la lampe" actuel.
Lamp interval	Affiche l'"Intervalle lampe" actuel.
Lamp status	Affiche l'état des 2 lampes avec une icône. Consultez le tableau de la page 45.
Lamp Corres. Value(h)	Affiche le temps d'utilisation (valeur correspondante) des 2 lampes.
Security	Affiche l'état de sécurité (Verrouillage et Verrouillage code PIN).

Information 2

Eléments	Description
Power management	Affiche l'état de l'Extinction automatique.
Shutter	Affiche l'état de l'obturateur. (OFF: open, ON: close)
Shutter management	Affiche l'état du fonctionnement de l'obturateur.
Remote control	Affiche le code de la télécommande.
Filter time(h)	Pour afficher le temps d'utilisation cumulé du filtre.
Filter condition	Représente l'état du filtre avec une icône. Reportez-vous au tableau de la page suivante.
Color wheel type	Affiche la roue chromatique. (For brightness, For rich color reproduction)
Lens type	Affiche le numéro du type d'objectif et ses spécifications.
Option control No.	Affiche le numéro de commande d'option pour l'achat de cartes de connectique optionnelles appropriées.

Réseau

Eléments	Description
MAC address	Affiche l'adresse MAC du projecteur.
IP address	Affiche l'adresse IP du projecteur..

Indication de l'état de la lampe

Affichage/fond de l'icône	Status
Blanc/Bleu	Lampe allumée (Normal)
Blanc/Rouge	Lampe allumée (La lampe a été utilisée pendant la période de temps spécifiée, remplacez immédiatement la lampe)
Gris/Bleu	Lampe éteinte (Normal)
Gris/Rouge	Lampe éteinte (La lampe a été utilisée pendant la période de temps spécifiée, remplacez immédiatement la lampe)
Rouge/Bleu avec X	Panne de la lampe (Panne de la lampe, vérifiez l'état de la lampe)
Rouge/Rouge avec X	Panne de la lampe (Panne de la lampe et la lampe a été utilisée pendant la période de temps spécifiée, remplacez immédiatement la lampe)

Indication du statut du filtre

Affichage/fond de l'icône	Status
Bleu	Bonne condition.
aune/Gris	Le filtre commence à être encrassé.
Rouge/Gris	Le filtre est encrassé. Remplacez-le par un nouveau filtre. * Cette icône apparaît également lorsque le projecteur ne peut pas décoder le retour de la cartouche du filtre.

5

Chapitre 5
Appendice

Exemples de branchement

Utilisation de telnet

Configuration du navigateur Web

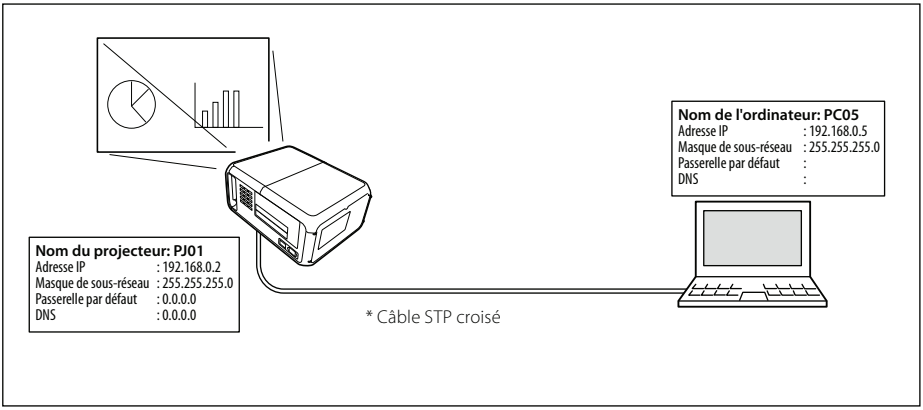
Données techniques

Q & R

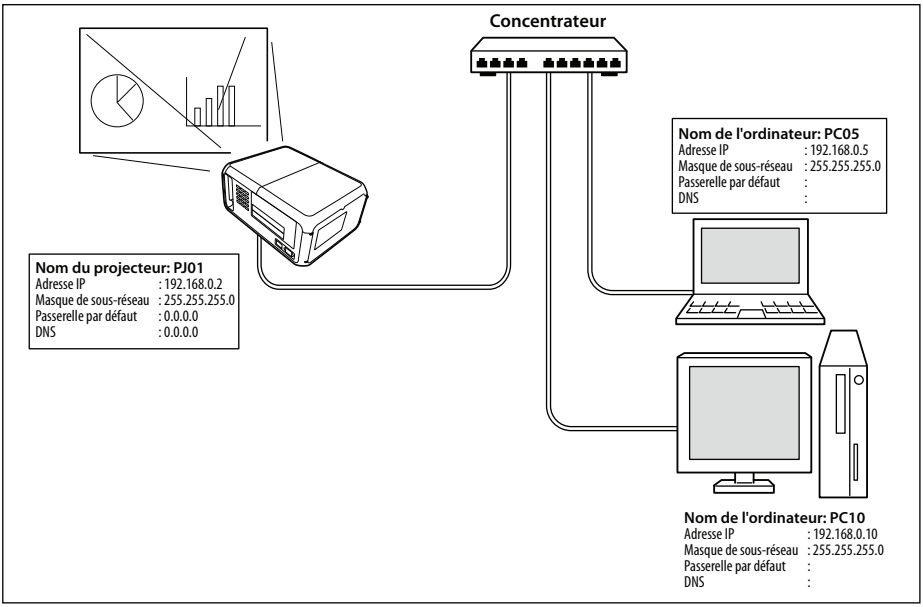
Exemples de connexion

Connexion Peer-To-Peer

Connexion directe du projecteur (PJ01) à l'ordinateur de contrôle (PC05).


Nom de l'ordinateur: PC05
Adresse IP : 192.168.0.5
Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
Passerelle par défaut :
DNS :
Nom du projecteur: PJ01
Adresse IP : 192.168.0.2
Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
Passerelle par défaut : 0.0.0.0
DNS : 0.0.0.0
* Câble STP croisé

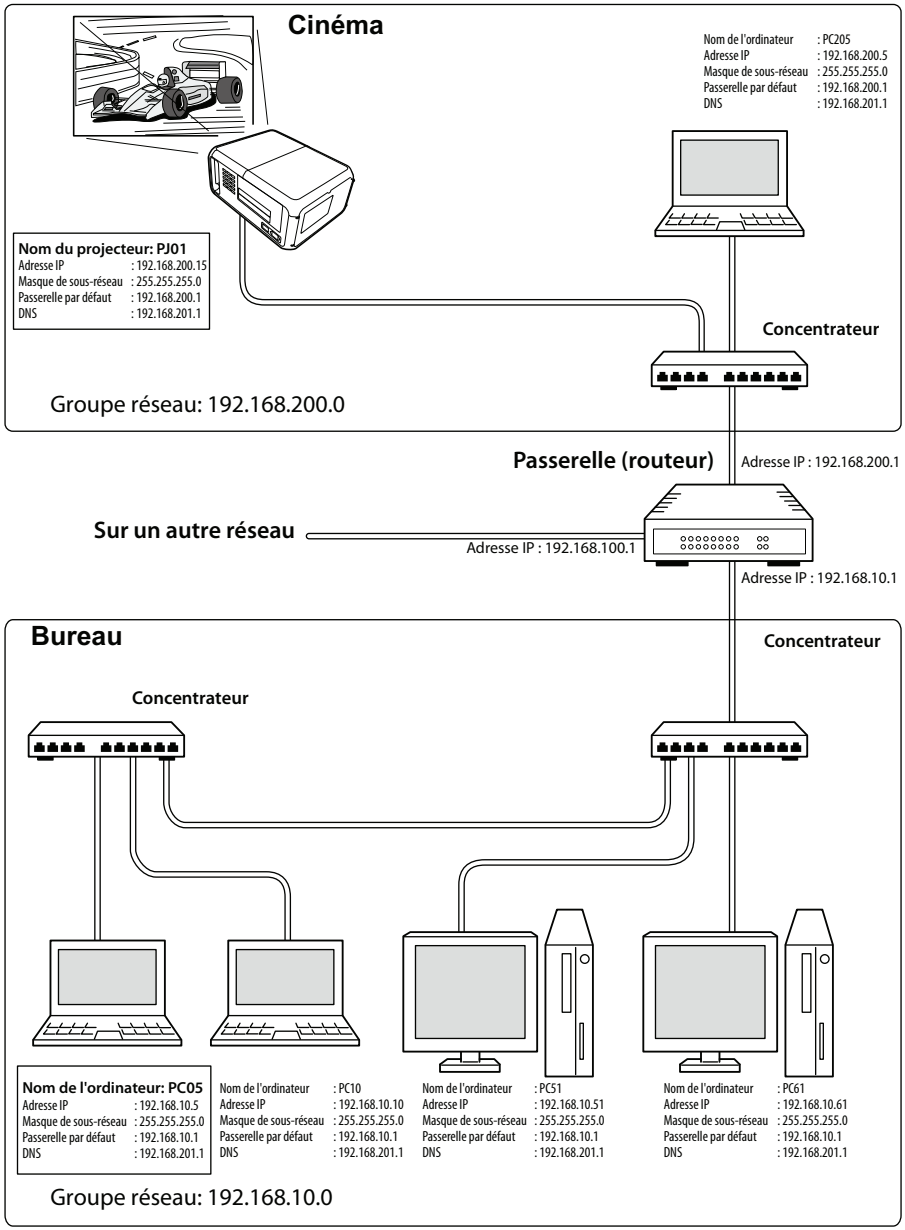
Connexion du projecteur (PJ01) à l'ordinateur de contrôle (PC05) via le concentrateur.



✐ Lorsque le projecteur est connecté à l'ordinateur directement sans concentrateur, utilisez un câble STP croisé.

Passerelle (Routeur) installé sur le réseau

Connexion du projecteur (PJ01) à l'ordinateur de contrôle (PC05) via la passerelle.



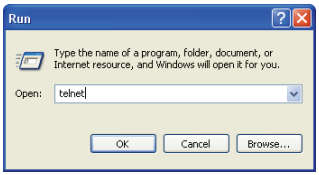
Utilisation de telnet

Vous pouvez contrôler le projecteur en utilisant l'application telnet*1 installée dans votre ordinateur. Normalement, l'application telnet est utilisable sur votre ordinateur.
* Le port telnet 10000 est utilisé pour contrôler le projecteur.

Contrôle

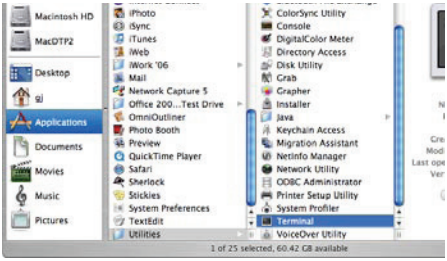
(Par exemple, si vous utilisez l'application telnet de **Windows XP Professional**.)

1. Sélectionnez le sous-menu **Run...** depuis le menu **Start** de l'ordinateur. Tapez "telnet" dans la zone de texte **Open** de la fenêtre affichée, puis pressez le bouton **OK**.



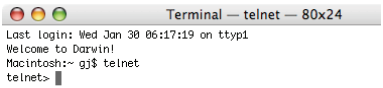
(par exemple, si vous utilisez l'application telnet de **Mac OS X v 10.4**)

1. Sélectionnez **Terminal** sous **Applications -->Utilities**.



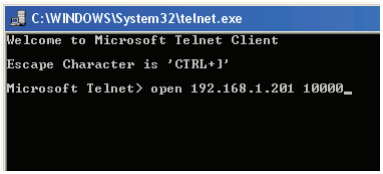
Saisissez ce qui suit dans la fenêtre affichée.

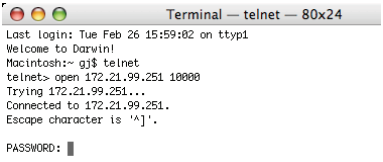
> telnet [entrée]



2. L'application telnet démarre, et la fenêtre suivante apparaît alors. Tapez la commande suivante pour connecter le projecteur.

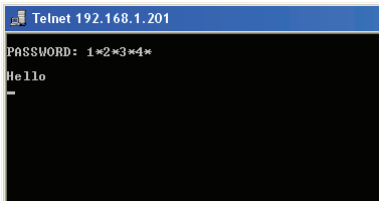
> open 192.168.1.201 10000 [entrée]

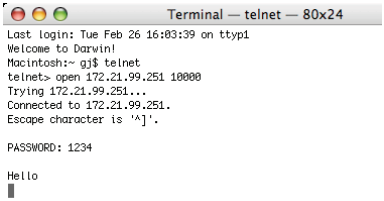




* Utilisez l'adresse IP assignée au projecteur.

3. Lorsque la communication est établie correctement, le mode "PASSWORD:" apparaît dans la fenêtre. Tapez le mot de passe de connexion (code PIN réseau*2) pour le projecteur, puis appuyez sur la touche "Entrée" du clavier. Si vous ne voulez pas configurer le code PIN réseau, appuyez simplement sur la touche "Entrée".
   Lorsque le mot "Hello" apparaît comme réponse, la connexion est établie avec succès.
   * Le mot de passe "1234" est utilisé à titre d'exemple.





4. Tapez les commandes, en vous reportant au tableau ci-dessous, pour contrôler le projecteur, puis appuyez sur la touche "Entrée" pour terminer. Par exemple, tapez "C00", qui est une commande permettant d'allumer le projecteur, puis appuyez sur la touche "Entrée". Vérifiez si le projecteur est bien allumé.
   * Tapez en utilisant des caractères majuscules de 64 octets ASCII et des caractères mono-octet.

Pour déconnecter la communication, appuyez sur la touche "Ctrl" et sur la touche "]" simultanément, tapez "close", puis appuyez sur la touche "Entrée" du clavier.

> close [entrée]

Le tableau ci-dessous donne une liste des commandes typiques utilisées pour contrôler ce projecteur; pour plus de détails concernant d'autres commandes, adressez-vous à votre revendeur.

Tableau de la liste des commandes

Commande	Fonction
C00	Mise sous tension
C01	Mise hors tension
C05	Sélectionne Entrée 1
C06	Sélectionne Entrée 2
C07	Sélectionne Entrée 3
C08	Sélectionne Entrée 4
C1C	Affichage du menu activé
C1D	Affichage du menu désactivé

*1 Pour plus de détails concernant l'application telnet, veuillez vous reporter au guide en ligne sur votre ordinateur.

*2 Le mot de passe est un code PIN réseau établi comme indiqué dans la section "Configuration du code PIN réseau" (☞ p.15, 23). Si l'authentification du mot de passe entré échoue 4 fois de suite, la communication sera déconnectée automatiquement. Essayez à nouveau d'établir la connexion.

✎ Si vous n'entrez pas le mot de passe ou une commande pendant plus de 30 secondes, la communication sera déconnectée automatiquement. Essayez à nouveau d'établir la connexion. (☞ p.50).

Windows : Appuyez sur n'importe quelle touche puis saisissez "*Microsoft Telnet*>".
MAC : Saisissez "telnet" [entrée] puis "*telnet*>".

Configuration du navigateur Web

Ce projecteur a été conçu pour qu'il puisse être configuré et contrôlé à partir d'un navigateur Web Internet. Selon les paramètres de préférences du navigateur Web, il est possible que certaines fonctions de contrôle ne soient pas utilisables. Veuillez vous assurer que les fonctions suivantes sont configurées correctement dans le navigateur Web.

Activation de Active Script/JavaScript

Il y a plusieurs éléments de contrôle utilisés avec la fonction JavaScript dans les pages de configuration. Si le navigateur Web a été configuré pour ne pas utiliser cette fonction JavaScript, il risque de ne pas contrôler correctement le projecteur. Dans ce cas, le message d'avertissement "Make sure JavaScript is ON." s'affichera en haut de la page. Pour activer le JavaScript, veuillez vous reporter aux instructions de la page suivante.

Configuration du proxy

Dans certains cas, votre navigateur Web est configuré pour utiliser le serveur proxy pour la connexion internet ou intranet. Si vous installez alors ce projecteur dans le réseau local, vous devez configurer correctement le réglage du proxy pour les préférences du navigateur Web. En particulier lorsque vous connectez le projecteur et l'ordinateur directement à l'aide d'un câble STP croisé, ou lorsque le réseau ne possède pas de serveur proxy, assurez-vous que le réglage "Ne pas utilisez de serveur proxy" est bien établi dans les préférences de votre navigateur Web. Pour plus de détails concernant la procédure de configuration, reportez-vous à la section "Exemples: Système d'exploitation/Navigateurs" à la page suivante.

✎ Il existe plusieurs manières de changer vos préférences de navigateur, selon la version ou les applications utilisées. Veuillez vous reporter aux instructions de configuration à la page suivante, qui donnent l'exemple, et reportez-vous aussi à l'aide en ligne de votre navigateur Web.

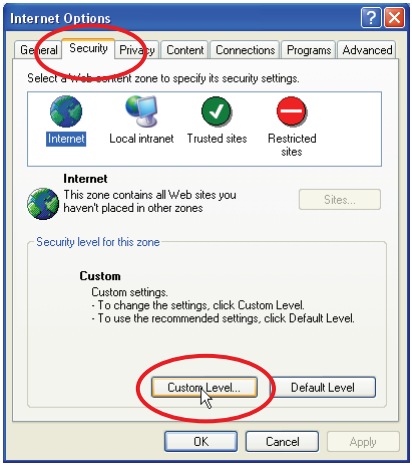
Exemples: Système d'exploitation/Navigateurs

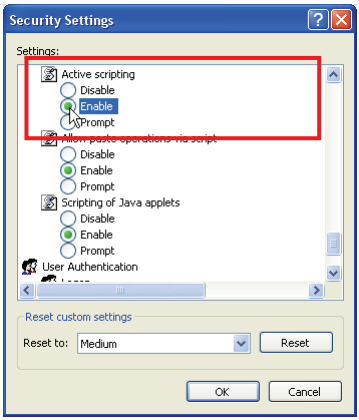
Windows XP Professional

Internet Explorer v.6.0

Configuration de ActiveScript

Sélectionnez **Internet Options** dans le menu **Tools** du navigateur Web, puis sélectionnez l'onglet **Security** et cliquez sur le bouton **Customize Level...**. Dans la fenêtre de configuration de la sécurité, faites défiler vers le bas et localisez l'élément **Scripting**, assurez-vous que "Enable" soit sélectionné dans l'élément **Active Scripting**.





FRANÇAIS

Configuration du proxy

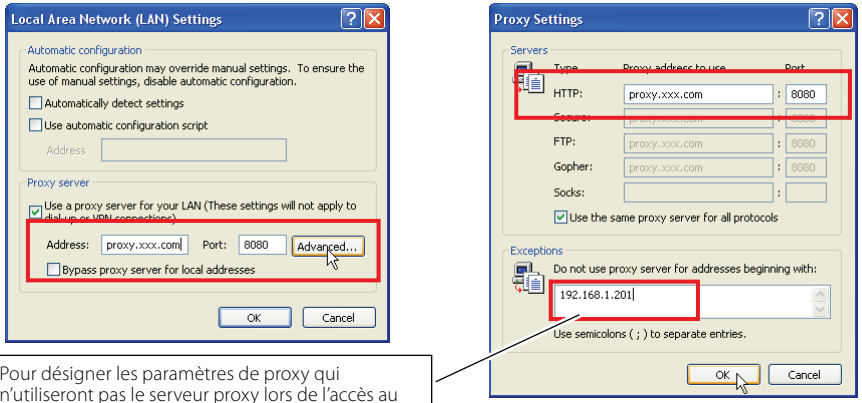
Sélectionnez **Internet Options** dans le menu **Tools** du navigateur Web, puis sélectionnez l'onglet **Connection** et cliquez sur le bouton **LAN Settings**. Configurez correctement les paramètres du serveur proxy de votre navigateur Web en fonction de l'environnement du réseau local auquel le projecteur est connecté.

- En utilisant le serveur proxy

Pour utiliser une connexion internet extérieure à partir du réseau local, cochez l'élément **Use a proxy server** et entrez correctement le port et l'adresse du serveur proxy dans la fenêtre de configuration du proxy. Pour plus de détails, adressez-vous à votre administrateur de réseau.

- Sans utiliser le serveur proxy

Supprimez la coche de la case **Use a proxy server**.
Si vous connectez directement le projecteur à l'ordinateur à l'aide d'un câble STP croisé, cette case ne doit pas être cochée.

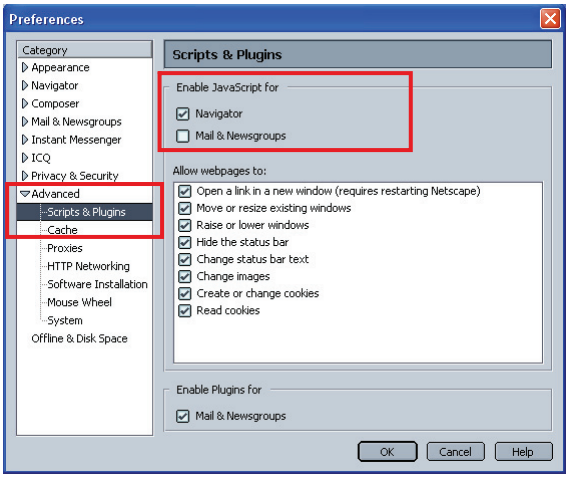


Pour désigner les paramètres de proxy qui n'utiliseront pas le serveur proxy lors de l'accès au projecteur installé dans le réseau local, entrez ici l'adresse IP ou le nom de domaine.

Netscape Navigator v.7.1

Configuration de JavaScript

Sélectionnez **Preference** dans le menu **Edit** du navigateur Web, puis sélectionnez l'élément **Advanced/Scripts & Plugins** dans la colonne **Category**. Veillez à ce que **Enable JavaScript for Navigator** soit coché.



Configuration du proxy

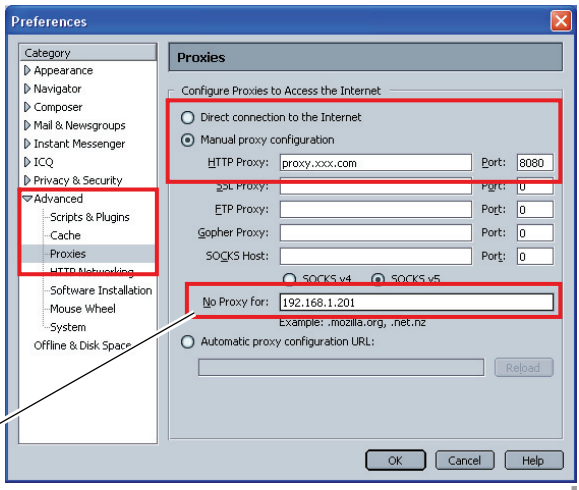
Sélectionnez **Preference** dans le menu **Edit** du navigateur Web, puis sélectionnez l'élément **Advanced/Proxies** dans la colonne **Category**. Configurez correctement les paramètres du serveur proxy de votre navigateur Web en fonction de l'environnement du réseau local auquel le projecteur est connecté.

- En utilisant le serveur proxy

Lorsque vous utilisez une connexion internet extérieure depuis le réseau local, sélectionnez l'élément **Manual proxy configuration**. Entrez correctement le numéro de port et l'adresse du serveur proxy dans l'élément **HTTP Proxy**. Pour plus de détails, adressez-vous à votre administrateur de réseau.

- Sans utiliser le serveur proxy

Sélectionnez l'élément **Direct connection to the Internet** dans la fenêtre de configuration du proxy.
Si vous connectez directement le projecteur à l'ordinateur à l'aide d'un câble STP croisé, cette case doit être cochée.



Pour désigner les paramètres de proxy qui n'utiliseront pas le serveur proxy lors de l'accès au projecteur installé dans le réseau local, entrez ici l'adresse IP ou le nom de domaine.

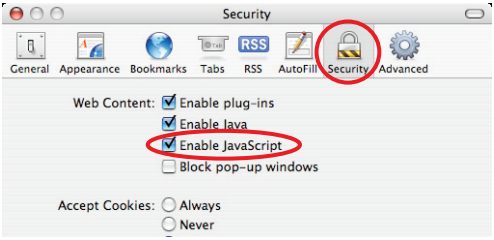
FRANÇAIS

MAC OS X version 10.4

Safari v.3.2.1

Configuration d'activation de JavaScript

Sélectionnez **Preferences…** sous Safari, dans le navigateur Web, puis sélectionnez l'onglet **Security** et cochez **Enable JavaScript**.



Configuration du proxy

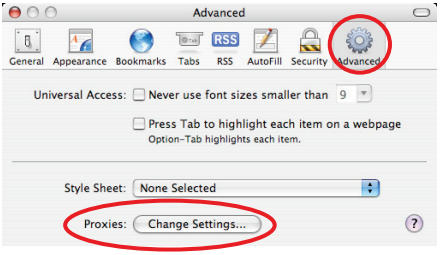
1. Ouvrez **Preferences...** dans le menu **Safari** du navigateur Web **Safari**. Le menu des préférences apparaît.
2. Sélectionnez l'icône **Advanced**, puis cliquez sur **Proxies: Change Settings ...**.
3. Sélectionnez l'onglet **Proxies** et configurez correctement les paramètres du serveur proxy de votre navigateur Web **Safari** en fonction de l'environnement du réseau local auquel le projecteur est connecté.

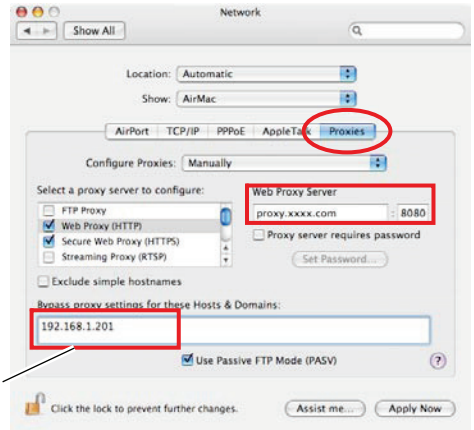
- En utilisant le serveur proxy

Pour utiliser une connexion Internet externe à partir du réseau local, cochez les éléments **Web Proxy (HTTP)** et **Secure Web Proxy (HTTPS)** dans la fenêtre **Select a proxy server to configure** et saisissez correctement le port et l'adresse du serveur proxy dans la fenêtre **Web Proxy Server**. Pour plus de détails, adressez-vous à votre administrateur de réseau.

- Sans utiliser le serveur proxy

Cochez les éléments **Web Proxy (HTTP)** et Secure **Web Proxy (HTTPS)** dans la fenêtre **Select a proxy server to configure**.
Si vous connectez le projecteur directement à l'ordinateur à l'aide d'un câble STP croisé, ces cases ne doivent pas être cochées.





Pour désigner les paramètres de proxy qui n'utiliseront pas le serveur proxy lors de l'accès au projecteur installé dans le réseau local, entrez ici l'adresse IP ou le nom de domaine.

Q&R

Installation/Accès

Q ***Pourquoi la page de configuration n'apparaît-elle pas dans mon navigateur Web?***

R Les causes ci-après peuvent en être l'origine. Veuillez les vérifier.

1. Le projecteur n'est pas connecté au réseau.
   Vérifiez l'état des témoins LED (☞ p.13).
   - Vérifiez la connexion du câble de réseau local si le témoin LINK ne s'allume pas en vert.
   - Vérifiez la configuration réseau du projecteur si le témoin ACT ne clignote pas en orange.
2. Mauvaise configuration réseau de l'ordinateur.
   Vérifiez la configuration réseau de l'ordinateur.
3. La configuration du proxy du navigateur Web n'est pas bien définie (☞ p.52).
4. L'ordinateur ne possède pas de protocole TCP/IP.

Q ***Comment puis-je restreindre l'accès à partir de l'ordinateur?***

R

1. Veuillez utiliser la fonction d'authentification du mot de passe sur la page de connexion (☞ p.23).
2. Veuillez utiliser la fonction de filtrage IP fournie avec la passerelle (routeur) pour restreindre l'accès à partir de l'ordinateur. Pour plus d'informations, adressez-vous à votre administrateur de réseau.

Q ***Puis-je avoir accès au projecteur installé sur le réseau local de l'entreprise à partir d'un emplacement distant?***

R Il est possible d'accéder au projecteur dans le LAN, mais vous devez consulter votre administrateur réseau pour des besoins de sécurité.

☛ Utilisation du modem
(A l'aide du modem, connectez-vous au réseau de l'entreprise à partir de votre domicile ou d'ailleurs.)

☛ Utilisation d'une ligne privée
(Connectez-vous au réseau de l'entreprise à partir de l'agence ou du bureau d'entretien grâce à une ligne privée.)

☛ Utilisation d'internet
(A l'aide d'internet, connectez-vous au réseau de l'entreprise à partir de votre domicile, d'une agence, ou d'ailleurs.)

Q ***Nous utilisons le serveur DHCP/BOOTP pour assigner une adresse IP. Est-il possible d'utiliser le projecteur dans cet environnement réseau?***

R Possible. Ce projecteur prend en charge le serveur DHCP/BOOTP. Pour utiliser ce projecteur dans cet environnement réseau, configurez-le de sorte que le serveur DHCP/BOOTP n'assigne pas l'adresse IP configurée sur ce projecteur à un autre appareil connecté au réseau. Pour plus de détails, veuillez vous adresser à votre administrateur de réseau. (☞ p.13-14, 24).

Q ***Comment puis-je installer plusieurs projecteurs?***

R Installez et configurez le réseau l'un après l'autre pour éviter une éventuelle collision entre les adresses IP. Pour configurer les adresses IP, veuillez voir l'élément "Configuration du réseau" (☞ p.13-14, 24).

Mot de passe/Connexion

Q ***Que dois-je faire lorsque j'ai oublié l'adresse IP du projecteur?***

R Vous pouvez également vérifier l'adresse IP dans le menu "Information réseau".

Q ***Que dois-je faire lorsque j'ai oublié le mot de passe (Code PIN réseau) ?***

R Veuillez configurer le nouveau Code PIN réseau dans le menu "Code PIN réseau".

Q ***Puis-je enregistrer la page de configuration en tant que "Favoris" ou "Marque-pages" du navigateur Web"?***

R Veuillez ajouter la page "Connexion" à vos "Favoris" ou "Marque-pages". N'ajoutez pas la page de configuration spécifiée parce qu'elle ne pourra pas authentifier correctement le mot de passe.

Opération

Q ***Pourquoi ne parviens-je pas à modifier les contrôles dans la page de configuration à l'aide du navigateur Web?***

R Veuillez vous assurer que le projecteur est mis sous tension. Si celui-ci est en mode de veille, sa configuration ne sera pas effective. Pour contrôler le projecteur à l'aide d'un navigateur Web, ce projecteur doit être mis sous tension.

Q ***Pourquoi le processus d'affichage de la page prend-il souvent beaucoup de temps?***

R La vitesse d'affichage de la page dépend de l'environnement réseau dans lequel le projecteur et l'ordinateur se trouvent. La page d'affichage peut prendre beaucoup de temps pour apparaître si le réseau est très sollicité. Pour plus de détails, adressez-vous à votre administrateur de réseau.

Q ***Combien d'adresses E-mail puis-je enregistrer dans la page de configuration des E-mails?***

R Vous pouvez enregistrer jusqu'à 10 adresses.

Q ***Pourquoi ne reçois-je pas des E-mails d'alerte?***

R Assurez-vous que l'adresse E-mail et l'adresse du serveur SMTP sont correctes. Si le serveur SMTP se trouve dans votre LAN (Réseau local), l'adresse doit être configurée sur le serveur SMTP de votre LAN. Le serveur SMTP qui se trouve hors de votre LAN peut être indisponible pour des raisons de sécurité. Pour plus de détails, adressez-vous à votre administrateur de réseau. (☞ p.25).

Autres

Q ***Quelles sont les règles d'attribution d'une adresse IP ?***

R Si le réseau est mis en place grâce au protocole TCP/IP, une seule adresse IP est nécessaire pour chaque équipement réseau. Les règles de base qui suivent sont celles de l'attribution.

Règle1

Evitez de configurer la même adresse IP à l'équipement réseau dans le même groupe réseau. Une seule adresse IP doit être attribuée à chaque équipement.

Si l'adresse IP est configurée [192.168.x.x], le masque de sous-réseau doit être configuré [255.255.255.0] par exemple.

Règle2

L'adresse de début [xxx.xxx.xxx.0] et l'adresse de fin [xxx.xxx.xxx.255] de l'adresse IP ne doivent pas être attribuées à un autre équipement. Ces numéros d'adresse sont réservés.

Règle3

L'adresse IP doit être en corrélation avec un numéro réseau. Si les numéros réseau des équipements sont différents, ils ne peuvent pas communiquer entre eux. Dans ce cas, le routeur est mis en réseau pour effectuer le routage.

Q ***Puis-je contrôler le projecteur en utilisant l'application telnet?***

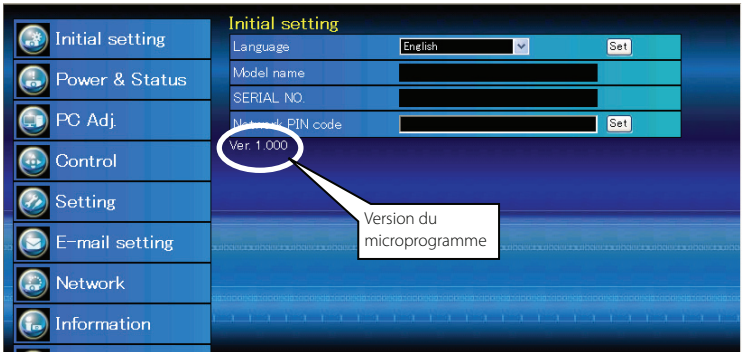
R Possible. Veuillez vous reporter à l'élément “Utilisation de telnet” (☞ p.50 - 51).

Q ***Quelle est l'adresse MAC attribuée au projecteur?***

R L'adresse MAC est affichée dans le menu "Information réseau" du projecteur (☞ p. 16) et dans le menu "Information" via le navigateur Web (☞ p. 44).

Q *Puis-je effectuer la mise à jour du microprogrammele projecteur?*

R Il est possible d'effectuer la mise à jour du microprogramme à travers le réseau. Il est nécessaire d'avoir un outil spécial pour la mise à jour. Pour plus de détails, adressez-vous à votre revendeur. Le numéro de la version du microprogramme est indiqué dans la partie inférieure de la page “Initial setting“.



Corporate offices

USA – Cypress
ph: 714-236-8610

Canada – Kitchener
ph: 519-744-8005

Worldwide offices

United Kingdom
ph: +44 118 977 8000

Germany
ph: +49 2161 664540

France
ph: +33 (0) 1 41 21 44 04

Hungary/Eastern Europe
ph: +36 (0) 1 47 48 100

Singapore
ph: +65 6877 8737

Shanghai
ph: +86 21 6278 7708

Beijing
ph: +86 10 6561 0240

Korea
ph: +82 2 702 1601

Japan
ph: +81 3 3599 7481

ISO 9001 QMI REGISTERED

ISO 14001 QMI REGISTERED

For the most current technical documentation, please visit www.christiedigital.com

CHRISTIE®